REVISTA OFICIAL NINTENDO | Wii U | NINTENDO 3DS

Nintendo®

Nº 266 • 3,50€



SKYLANDERS TRAP TEAM
Ahora los villanos serán protagonistas

DISNEY INFINITY 2.0
Con los héroes Marvel

BAYONETTA 2
¡A las armas en Wii U!



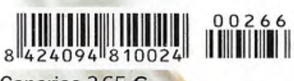
Canarias 3,65 €


AVANCE
POKÉMON RUBÍ OMEGA Y ZAFIRO ALFA
Y no te pierdas el **nuevo pack Pokémon 2DS**



¡EL **ANÁLISIS** MÁS COMPLETO!

SUPER SMASH BROS. PARA 3DS
El combate del siglo



GRATIS PÓSTER DOBLE



Sumario

REVISTA OFICIAL NINTENDO Nº 266



Juan Carlos García

Bienvenidos

¡Por fin está aquí! El juego del siglo, el combate más esperado, la reunión de héroes más interplanetaria, legendaria, soberbia y fantástica, se acaba de producir en una consola portátil. Ha sido un camino largo e imagino que con no pocos obstáculos. Con suficientes equipos implicados, personalidades y caracteres diferentes en liza, con demasiadas horas de trabajo, mucha 'video-conferencia', acuerdos y desacuerdos, pero siempre con un objetivo claro: rebasar los límites de lo imaginable, superar las expectativas creadas, lograr algo único.

La experiencia de Super Smash Bros para 3DS se completará cuando se estrenen por un lado la edición para Wii U, confirmada el próximo día 5 de diciembre, y por otro las nuevas figuras interactivas amiibo: las primeras 12 aterrizan el 28 de noviembre. Entonces hablaremos de lo que para muchos ya es el lanzamiento más importante en la historia de los videojuegos. No sé si coincidiréis con esa opinión, pero ahora mismo no existe nada digno de tanto elogio.



página 14 Reportaje 22 éxitos para Wii U y 3DS. Los juegos que marcarán el final de 2014 y el próximo año.



página 24 Análisis Super Smash Bros. for 3DS. Puntuamos el que puede ser el juego más grande de la portátil.

¡REGALO EXCLUSIVO!

¡Doble póster!

Póster gigante del juego más esperado del siglo Super Smash Bros. para Wii U y 3DS.





El equipo de la Revista Oficial



Roberto Ruiz Anderson Super Smash Bros. de 3DS está siempre en mi bolsillo.



Gustavo Acero A punto de acabar Hyrule. Pero odio las despedidas, así que mejor pauso.



Rubén Guzmán Bayonetta 2 es taaaan bueno, que incluso le roba tiempo a mi SSB.



Laura Gómez Bayonetta 2. Bayonetta 2. Bayonetta 2. Bayonetta 2...



Luis Galán Entre Hyrule y Smash Bros... ¡un mes de repartir golpes sin parar!

XX SALÓN DEL MANGA DE BARCELONA
DEL JUEVES 30 DE OCTUBRE AL DOMINGO 2 DE NOVIEMBRE DE 2014
FIRA BARCELONA MONTJUÏC. PLAZA UNIVERSO Y PALACIOS 1 Y 2

Octubre 30

EVENTO

Pokémon, protagonista del XX Salón del Manga de Barcelona

Pokémon se convertirá en protagonista de la 20 edición del Salón de Barcelona con actividades que incluyen una concentración de cosplay -2 de noviembre-, un espacio de 550m² en el palacio 1 donde probar Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa, y competir en torneos de Pokémon XY y del juego de cartas. Para los fans más artistas, el palacio 2 albergará una exposición de Pokémon con material exclusivo, y un taller de manga con Pokémon Art Academy y la participación de la Escola Joso. Además, cine. En los multicines Arenas habrá una "maratón Pokémon" el 1 de noviembre de 16.00 a 19.30.

Wii U-3DS

Pac-Man Aventuras Fantasmales 2

El espacio o la prehistoria serán los nuevos escenarios donde combatir a Betrayus con la ayuda de Spiral, Cylindria y nuevos aliados de las temporadas 1 y 2 de la serie. Pac tendrá más poderes que nunca para defender el Pac-World de los fantasmas.





Nuevos diseños

Nintendo 2DS

Dos nuevos modelos de Nintendo 2DS llegarán a las tiendas a partir del día 7. Sus carcasas transparentes no serán lo único diferente, además es más barata que otros modelos de 2DS. Y a partir del 28 de noviembre, podrás comprarla en pack junto a los nuevos Pokémon (mira la página 8).





TV-Disney Cinemagic
WALL-E: Batallón de Limpieza

La historia de amor entre Wall-e y Eva en mitad de un futuro apocalíptico (es decir, la Tierra desolada por la basura y los humanos viviendo en una nave) atrapa y sensibiliza por completo. En Cinemagic, a las 21.00 h.

3DS
Sonic Boom El Cristal Roto

Noviembre 21

Llegará a la vez que el de Wii U, pero nos propondrá una mecánica diferente y cambios en la plantilla de personajes (Amy sale, entra Sticks). Por lo demás, podremos intercambiarlos mientras avanzamos aprovechando sus diferentes habilidades.



Noviembre 12

TV-Disney XD
Pokémon XY

Por fin llega la nueva temporada de Pokémon XY. El miércoles 12 a las 16.30h viviremos nuevas aventuras por la región de Kalos donde conoceremos a nuevos colegas y Pokémon nunca antes vistos. Tras su estreno, las nuevas aventuras continuarán con episodios de lunes a viernes a las 14:30 h.



Noviembre 28

Wii-Wii U-3DS
Los Pingüinos de Madagascar

Coincidiendo con el estreno de la nueva película de Dreamworks, los Pingüinos protagonizarán una nueva aventura en exclusiva para las consolas de Nintendo. Podrás ser Skipper, Kowalski, Rico o Soldado, y aprovecharte de sus movimientos únicos mientras tratas de desbaratar los planes del malvado pulpo Dave.

Este mes en OZIO, sorteamos estos regalos:

El club del suscriptor de Axel Springer

Este mes, OZIO, el club del suscriptor de Axel Springer, sortea entre todos sus socios estos tres productos. Si ya eres socio y quieres participar en el sorteo, entra en nuestra web y apúntate. Y recuerda que para formar parte del Club Ozio, solo tienes que suscribirte a la revista. Encontrarás todas las ofertas de suscripción e información detallada en ozio.axelspringer.es

Entra en nuestro club
ozio.axelspringer.es
y consigue fantásticos regalos



La Guía Michelín + Guía Verde Michelín España
Actualizada con datos de más de 1.700 restaurantes, 2.100 hoteles y la información práctica necesaria para moverse por España, Portugal y Andorra. Y de regalo, La Guía Verde de la Península. **Valorado en 53€**



Mochila Ozone Backpack
Diseñada para 'gamers', ofrece más de 10 compartimentos diferentes para organizar tu equipo a la perfección. Su estructura tiene doble acolchado para proteger tu equipo de arañazos y abolladuras. Su base está cubierta de pequeños puntos de goma que aumentan el agarre de la mochila sobre el suelo. **Valorado en 39€**



3 Video Deluxe 2014 Plus
Un potente editor de vídeo con gran variedad de funciones. Además de capturar, editar y grabar tu película, permite trabajar con una gran variedad de formatos e incorporar fotografías, música o grabaciones de voz. **Valorado en 74€**

















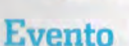












Evento

Prueba Smash BROS Wii U en Madrid Games Week

Entre el 16 y el 19 de octubre, la nueva edición de Madrid Games Week te permitirá probar en primicia el nuevo Super Smash BROS para Wii U. Así sabrás que se siente controlando a tus héroes favoritos en pantalla gigante disputando partidas rápidas.

Nintendo dispondrá 120 puestos con 80 juegos que incluirán Splatoon, Captain Toad, Yoshi's Woolly World o Mario Party 10 junto a Bayonetta 2, Disney Infinity 2.0, Skylanders Trap Team o Sonic Boom. ¡Y podrás ver las figuras interactivas amiibo!

Además, este año tampoco faltaremos las revistas y webs de Axel Springer, con un stand más grande, concursos y puestos de juego con muchas sorpresas.



En el stand de Nintendo...

- Prueba **Super Smash BROS para Wii U.**
- Descubre las figuras de lanzamiento de **amiibo.**
- Juega **Monster Hunter 4 Ultimate** de 3DS.
- Juega **Splatoon** con tus amigos.
- Prueba **Bayonetta 2 en Wii U.**
- Participa en **varios torneos**, entre ellos el de Super Smash BROS para 3DS.

Y en el stand de Axel Springer...

- **¡Concurso de cosplay patrocinado por Bandai Namco, con premios de 1.000€!**
- **Concurso de karaoke:** demuestra que tienes oído y voz en **Let's Sing 7.**
- ¡Puestos de juego con **Mario Kart 8 y Super Smash Bros de 3DS!**
- ¡Y estaremos **firmando revistas!**





CONCURSO DISNEY INFINITY 2.0

Los súper héroes de Marvel traen todo su poder al nuevo Disney Infinity 2.0. ¿Quieres probarlo? ¡Participa en nuestro concurso y llévatelos a casa!





REGALAMOS

- Una **consola**
- Un **Starter Pack** de Disney Infinity 2.0: Marvel Super Heroes



¿CÓMO PARTICIPAR?

1. Regístrate en la web: *disney.com/infinity*
2. Déjanos tus datos en: *http://www.hobbyconsolas.com/concursos/disney-infinity*

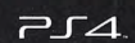
MARVEL
SUPER HEROES















Dos nuevas caras para

Los nuevos modelos ofrecen carcasa transparente, nuevo precio y... ¡dentro de nada un

Nintendo 2DS
Azul transparente
105€*

7 noviembre a la venta

Nintendo 2DS
Rojo transparente
105€*

A partir del 15 de octubre, demo especial de Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa

Nintendo nos lo está poniendo cada vez más fácil para tener una portátil. O más difícil, según lo veas. Porque comienza a haber opciones y precios suficientes como para pensarlo antes de decidirse. Tanto por los diseños de las consolas, en 2DS y en ediciones limitadas 3DS, como por los packs.

Los diseños más nuevos, que llegarán a partir del **7 de noviembre**, lucen una carcasa transparente roja o azul en el modelo 2DS. Un diseño inspirado en aquella Game Boy transparente que nos dejaba ver su "esqueleto" allá por los primeros 90. Y no vienen solos. A partir del día **28 de noviembre**, coincidiendo con el estreno de Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa, podremos encontrarlas en un pack con los juegos preinstalados. Azul para la edición Zafiro Alfa, y rojo para Rubí Omega. Y ambas además con una tarjeta SD de 4GB de memoria. Junto al de Pokémon, y si has decidido hacerte con una 2DS, encontrarás más packs con los éxitos de este año, como Tomodachi Life o Animal Crossing.

En cualquiera de esas consolas, y en tu 3DS (XL o normal) podrás disfrutar la **demo especial de Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa** que Nintendo distribuye a partir del 15 de octubre. ¿Que te parecería que los Pokémon que megaevoluciones y los objetos especiales que ganes los puedas trasladar a la versión completa del juego? ¡Alucinante!

LAS NUEVAS 2DS SERÁN PROTAGONISTAS, JUNTO CON POKÉMON, DE LOS ESTRENOS DE NOVIEMBRE.

Y EN PACKS...

Las nuevas 2DS llegarán en un pack genial para los fans de Pokémon. A partir del 28 de noviembre, podréis haceros con una de las dos consolas y la correspondiente edición del juego preinstalada, a un precio espectacular.



Pokémon Rubí Omega
130 €*
Pokémon Rubí Omega preinstalado





pág 10 **Héroe del mes**

Aldeano, uno de los nuevos héroes que participan en Smash Bros., es el héroe elegido.



pág 11 **DLC de Hyrule Warriors**

Tras el estreno, así añadirás nuevos extras al juegazo de Wii U.



pág 12 **Vivo cantando**

Nuevos juegos musicales para que cantes, te rías y practiques para cualquier casting.

2DS

nuevo pack Pokémon!



*Los precios corresponden a www.GAME.es

Modelos muy especiales de 3DS

El fenómeno de las ediciones especiales se ha extendido con 3DS, que presenta innumerables modelos. Estos son los que más nos han gustado (ojo, algunos son casi imposibles de encontrar).



AGOTADO

3DS XL Fire Emblem



AGOTADO

3DS XL Monster Hunter



DISPONIBLE

3DS XL Smash Bros

juego Super Smash Bros. for 3DS preinstalado



AGOTADO

3DS XL Edición Pikachu



QUEDAN MUY POCAS

3DS XL Pokémon XY



QUEDAN MUY POCAS

Nintendo 3DS XL Luigi



Pokémon Zafiro Alfa

130 €*

Pokémon Zafiro Alfa preinstalado

Estrena temas en el menu HOME

Con la nueva actualización de 3DS/2DS podrás personalizar tu consola cambiando las imágenes de fondo del menú, iconos, carpetas, música y efectos de sonido. La actualización incluye 5 temas de colores simples a los que puedes acceder desde nuevo el icono de diseño del menú HOME, en la barra superior, pero puedes conseguir más en la tienda de temas que irá recibiendo nuevo contenido regularmente. Ahora encontrarás diseños de Mario, Zelda, Luigi (1,99 € cada uno)... y a finales de octubre habrá disponibles diseños que rinden homenaje a Animal Crossing New Leaf.



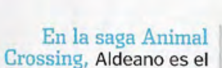




HÉROE DE MODA
Número 41

Aldeano

Tiene cara de bueno, pero si pisas sus plantas se convierte en un auténtico "Animal".



Aldeano no es solo un personaje: es nuestro avatar en la saga Animal Crossing, y su sexo y ciertos rasgos están determinados por las respuestas a los test que nos plantean al principio de cada entrega. Sin embargo, en Super Smash Bros. utiliza el mismo diseño que lucía en Animal Crossing: Let's Go to the City.

En la saga Animal Crossing, Aldeano es el único habitante humano, pues el resto de personajes son animales. Puede participar en todo tipo de actividades como pescar, ir de compras, cazar bichos... En la última entrega, Animal Crossing: New Leaf de 3DS, ascendió nada menos que al puesto de... ¡Alcalde!

Masahiro Sakurai se planteó incluir tanto a Aldeano como a los luchadores Mii en Super Smash Bros. Brawl, pero aparcó la idea... ¡Hasta ahora! Aun así, este pequeñajo tiene su minuto de gloria en el juego de Wii: forma parte de dos trofeos y aparece al fondo en la fase 'Pueblo Smash'.



De todos los personajes que llegan por primera vez a Super Smash Bros., Aldeano fue el primero en ser anunciado. Posee ocho trajes alternativos: cuatro de chico y cuatro de chica, todos con diferentes atuendos de la saga que le vio nacer: Animal Crossing.

En los Animal Crossing de Wii y 3DS, además de vestir a tu aldeano (o aldeana) como quieras... ¡puede tener tu propia cara! Marilín la peluquera hace este milagro colocándote una máscara de tu Mii (o del que quieras, claro).

SU RED ES LETAL: PUEDE GUARDAR LOS ATAQUES DE LOS ENEMIGOS PARA USARLOS EN SU CONTRA.



ESTÁ DE MODA PORQUE...

¡Aldeano es uno de los personajes más poderosos de **Super Smash Bros.** para **3DS** y **Wii U**! A pesar de su tamaño, posee gran variedad de ataques y una red capaz de atraparlo casi todo. Y bueno, millones de jugadores disfrutan cada día de **Animal Crossing New Leaf** y su propio aldeano, que pueden crear a su imagen.

La historia granjera de Aldeano



Animal Forest
(N64, 2001)
Exclusivo de Japón, pero a nosotros nos llegó una versión para Game Cube.



AC: Wild World
(DS, 2006)
Gracias a la conexión Wi-Fi, viajamos de pueblo en pueblo.



AC: Let's Go to the City
(Wii, 2008)
Fue el primer juego que utilizó el micrófono Wii Speak.



AC: New Leaf
(3DS, 2013)
Ha sido todo un éxito en ventas, ¡ser alcalde nunca fue tan divertido!

NUEVAS ARMAS, PERSONAJES Y ESCENARIOS

Hyrule Warriors, villanos al mando

Los sets descargables llegarán entre octubre y febrero.



Cya es la gran protagonista del Set Master Quest en Japón. En Europa este set llega en octubre, pero el contenido está por confirmar.

Hyrule Warriors es un juego enorme, pero va a crecer todavía más con los DLC que **Koei Tecmo** ha preparado. Desde ya mismo en la eShop puedes comprarte por 14,99 € el llamado **Set Héroe de Hyrule**, que te dará acceso a los cuatro packs de contenido que llegarán entre octubre y febrero, con los nombres Set Master Quest, Set Twilight Princess, Set Majora's Mask y Set Jefes. También podrás comprar los packs por separado según vayan saliendo, aunque si te haces con el set Héroe de Hyrule recibes de regalo inmediatamente el atuendo de Link Oscuro. Nintendo Europa aún no ha detallado el contenido de cada set, pero en Japón ya han podido descargarse gratis a los tres villanos del juego, **Cya, Volga e Invocante** como personajes jugables, y el primer set de pago, Master Quest, con cosas alucinantes como niveles para el modo Leyenda que cuentan la historia de Cya, al caballo de Link, Epona, como nueva arma, y autendos como el de Hilda (de A Link Between Worlds) para Zelda. Ojalá llegue aquí pronto.

EN JAPÓN YA DISFRUTAN DE CONTENIDOS COMO EPONA, NUEVA ARMA SELECIONABLE PARA LINK.







CUATRO NUEVOS JUEGOS MUSICALES

¡Vivo cantando, vivo bailando!

Conecta tu Wii y llama a tus amigos: hay concierto.

Si te gusta cantar, si no puedes pasar por delante de la puerta de un karaoke sin que se te vayan los pies, o ya no te da la muñeca para tanta pulsera de conciertos, tenemos la solución para ti. Monta tu propio espectáculo en casa con ayuda de la Wii (o Wii U), unos micrófonos y los colegas que tú quieras. Hasta cuatro nuevos juegos llegan a las tiendas para que des rienda suelta a tu pasión, te conviertas en la estrella que más brilla del firmamento (¡Violetta!) o protagonices uno de los concursos más populares de la televisión. En todos hay grandes temas, de rabiosa actualidad, archiconicidos: al menos dos de los juegos dan la opción de comprártelos con micrófono; y el de Violetta además tiene versiones para portátil. Desde luego que vamos a vivir un momento musical de lo mas intenso en el catálogo nintendero. ¡A disfrutarlo!



Si lo tuyo son los éxitos españoles, apuesta por éste.

La última entrega de Let's Sing 7 selecciona **35 éxitos del panorama nacional** para todos los gustos, de Pignoise a Luis Fonsi. Además de sus 5 modos de juego, presenta un reconocimiento de voz de alta precisión, con resultados que miden pronunciación y ritmo en el tono, así como efectos de voz en tiempo real.



Se edita en **dos versiones:** con 2 micros o sola

35 grandes temas

ARTISTA	CANCIÓN
Alejandro Sanz	No Me Compares
Amaral	Sin Ti No Soy Nada
Antonio Orozco	Llegara
Auryn	Make my day
Avicii	Wake Me Up
Cali Y El Dandee	Te Necesito (déjà vu)
Clean Bandit	Rather Be
Coldplay	Magic
David Bisbal	Diez Mil Maneras
Efecto Pasillo	Buscando una luz
Fangoria	A quién le importa
Fito y Fitipaldis	Soldadito marinero
Henry Mendez	El tiburón (The Shark)
John Newman	Love Me Again
Juanes	La Luz
Loquillo	Feo, Fuerte y Formal
Los Secretos	Déjame
Luis Fonsi	Corazón en la Maleta
Manuel Carrasco	No dejes de soñar
Martina Stoessel	Libre soy
M-Clan	Quédate a dormir
Melendi	Lagrimas desordenadas
Pablo Alborán	Quién
Passenger	Let Her Go
Paula Rojo	Si Me Voy
Pignoise	Nada Que Perder
Prince Royce	Darte un Beso
Romeo Santos	Propuesta indecente
Rosana	El talismán
Ruth Lorenzo	Dancing in the Rain
Sergio Dalma	Si te vas
Tacabro	Tacatà
Xriz	Oye Nina
Kidoke	En La Granja De Mi Tío
Kidoke	Estrellita Donde Estás

Wii
- Deep Silver-Voxler
- **30 septiembre**



'40 principales' te invitan a su Karaoke Party con 40 temazos.

¿Eres fan de 'Del 40 al 1' de '40 principales'? Pues prepárate para cantar los 40 éxitos más recientes de aquí y de fuera en tu Wii. Solito o en compañía, en batallas de voz, o jugando la ruleta de las canciones, lo pasaréis en grande convertidos en Pharrell Williams, Auryn, Alejandro Sanz, David Bisbal o Coldplay... Además, el juego está presentado por los archiconocidos DJ de los 40, Tony Aguilar y Cristina Boscá.

40 éxitos de 'Los 40'

Wii
- Bandai Namco Games
- **Noviembre**

Disney Violetta Ritmo & Música





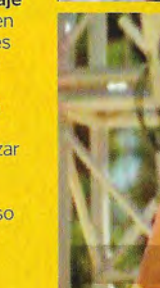


Wii-3DS-DS
•Little Orbit/ Bandai Namco
•**Ya a la venta**

Déjate llevar por el encanto de Violetta y protagoniza sus vídeos musicales y canta sus mejores temas en tu consola.



¿A que no sabías que **Violetta es el personaje favorito** de las chicas de entre 6 y 14 años en España?, ¿y que en Italia, Francia y España es más buscada en internet que Justin Bieber? Pues eso, que la protagonista de la exitosa serie de Disney Channel se viene a **Wii, 3DS y DS** con un juego en el que prácticamente podrás convertirte en ella. O sea, protagonizar sus vídeos, cantar sus mejores temas, participar en minijuegos muy divertidos o incluso competir en un quiz sobre el universo Violetta (exclusivo en DS). **Ritmo y Música** ya está disponible, de modo que puedes comprobarlo por ti mism@.







La Voz Vol. 2



Wii
•Bit Componer Games
•**17 octubre**

Sale a la venta en dos ediciones: sola y en pack con dos micrófonos.

Tras el éxito de la primera entrega, el programa de los 'coaches' vuelve a Wii con nueva selección musical.

Uno de los nuevos modos de juego de La Voz vol. 2 invitará a la "audiencia" -es decir, a quien tengas alrededor- a valorar tu actuación convertidos en 'coaches'. Es una de las **6 posibilidades multijugador** que presenta el juego, diseñados para hasta 8 jugadores. En solitario también tendrás lo tuyo: karaoke, experto, supera al público y The Show, que reproducirá tal cual la mecánica del concurso de Tele 5. Si os apetece más disfrutar las canciones y clips sin interrupciones, podéis darle al modo 'reproductor'.





30 éxitos de actualidad

ARTISTA	CANCIÓN
Alejandro Sanz	Desde cuándo
Antonio Orozco	Llegará
Beatriz Luengo	Dime
Bunbury	Despierta
Bustamante	A contracorriente
Carlos Baute	En el buzón de tu corazón
Carlos Vives	Volví a nacer
David Barrull	Mi marciana
David Bisbal	Diez mil maneras
Huecco	Dame vida
Jesse & Joy	¡Corre!
Juanes	Mil pedazos
Juan Magán	Bandera al viento
Luis Fonsi	Corazón en la maleta
Manuel Carrasco	No dejes de soñar
Marc Anthony	Vivir mi vida
Miguel Bosé&Ximena Sariñana	Aire soy
Natalia Lafourcade	Amor, amor de mis amores
Pablo Alborán	Quién
Pablo López	Vi
Pastora Soler	Quédate conmigo
Paula Rojo	Me voy
Prince Royce	Darte un beso
Rosario	Yo me niego
Sergio Dalma	Si te vas
Auryn	Make My Day
Avicii	Hey brother
Bruno Mars	Treasure
Kylie Minogue	Into the blue
Lady Gaga	Applause

22 ÉXITOS que vienen para Wii U y 3DS



Abrimos una ventana al futuro para descubrir los juegos que aun tienen que llegar en 2014 y avanzar los que se estrenarán en un 2015 que promete felicidad plena.



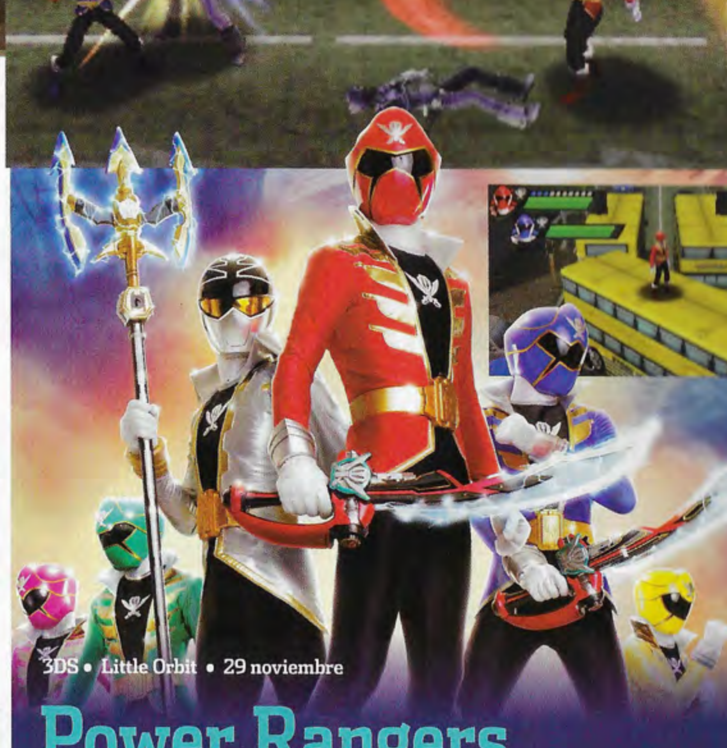
3DS • Little Orbit • 21 noviembre

Hora de Aventuras
El secreto del Reino sin Nombre

Finn y Jake se embarcan en la aventura más legendaria... sin pisarle los talones a Link.

La nueva apuesta de los héroes de esta divertida serie es un homenaje en toda regla a grandes clásicos de la aventura como The Legend of Zelda. Pero con la personalidad de estos dos colegas, nada puede ser tan serio como parece, así que para pelear con los enemigos que les acosarán en las mazmorras usarán un plátano búmerang, y si consiguen deshacerse de todos ellos, se enfrentarán a enemigos finales totalmente extravagantes. Controlaremos a cada personaje por separado, en su búsqueda de diferentes objetos que les otorguen habilidades. Recorrer las mazmorras será también un desafío a nuestra capacidad para resolver innumerables puzles. Pero todo con e sentido del humor típico.





3DS • Little Orbit • 29 noviembre

Power Rangers
Super Mega force

Imagínate tener en una sola tarjeta de 3DS a todos los Power Rangers de la historia.

Los nuevos Power Rangers han de enfrentarse a la Armada, un poderoso ejército alienígena que quiere conquistar la Tierra. No se nos ocurre otra cosa mejor para evitarlo que a base de puñetazos, patadas o usando las armas de cada personaje entre las que están las llaves Rangers, que les permite transformarse en cualquier héroe ranger del pasado. Y hay hasta 30 Power Rangers jugables de todas las épocas, con los que las batallas contra los temibles Mega Zords van a ser un poco menos temibles. Además, ya te acompañaba un Power Ranger controlado por la CPU, para que repartáis tollinas.





3DS • Nis America • 28 noviembre

Persona Q
Shadow of the Labyrinth

La exitosa saga Persona se acerca por primera vez a una Nintendo.

Y ha sido 3DS la consola elegida para contener una aventura que reúne a los personajes más queridos de los juegos Persona 3 y Persona 4 junto a una mecánica al estilo Etrian Odyssey: un equipo de cinco héroes recorrerá mazmorras en primera persona. Y ahora viene lo mejor, porque cada personaje tendrá acceso a sus "personas", una manifestación de la fuerza de su corazón, a las que tendrás que subir de nivel. Podremos completar la aventura con un protagonista y luego explorar una segunda ruta con otro héroe, lo que supondrá entre 80 y 100 horas de juego. Y los que lo reserven podrán llevarse 11 cartas del tarot. Pero date prisa, habrá muy pocas unidades...



Wii U • Slightly Mad Studios • 2015

Project Cars

Aunque tengamos que esperar hasta 2015, compensa saber que estamos ante el juego de coches más excitante del momento.

Empezó como un proyecto autofinanciado y tiene pinta de convertirse en uno de los superventas de la historia de Wii U. Las expectativas con Project Cars están por las nubes, y no porque tengamos poco donde comparar, sino porque todo lo que se ha visto hasta ahora invita a pensar así.

Es todo sobre el realismo

La obsesión por el realismo es el punto clave de este juego. La fascinación por los detalles y el gusto por la precisión en el diseño, en el sonido, en la puesta en escena... todo te traslada al volante de los mejores coches del mundo y te prepara para competir en los circuitos más espectaculares. Ambos, coches y circuitos, se "autoinvitan" a la fiesta de forma que las actualizaciones son constantes: nuevos prototipos, concept cars, escenarios en lugares remotos...

En los gameplays se aprecia la gran importancia de los efectos atmosféricos, que se despliegan como nunca en pantalla, y del modo online, que asegura máxima competitividad. Pero todavía están por descubrir las características exclusivas que tendrá la versión de Wii U. GamePad mediante.



Wii U • Nintendo • Sin confirmar

STARFOX

Que Miyamoto tiene un cariño especial por su saga Star Fox es un hecho, y él mismo está desarrollando la nueva entrega, que convertirá el Wii U GamePad en la cabina de mando del Arwing, permitiéndonos tanto controlar la nave como ver lo que sucede a nuestro alrededor.



Wii U • Nintendo • Finales de 2014

ART ACADEMY

Wii U pedía a gritos una versión de la escuela de dibujo que ha triunfado en portátiles. Aprende todo tipo de técnicas (con el carboncillo como novedad) y publica tu arte en Miiverse.

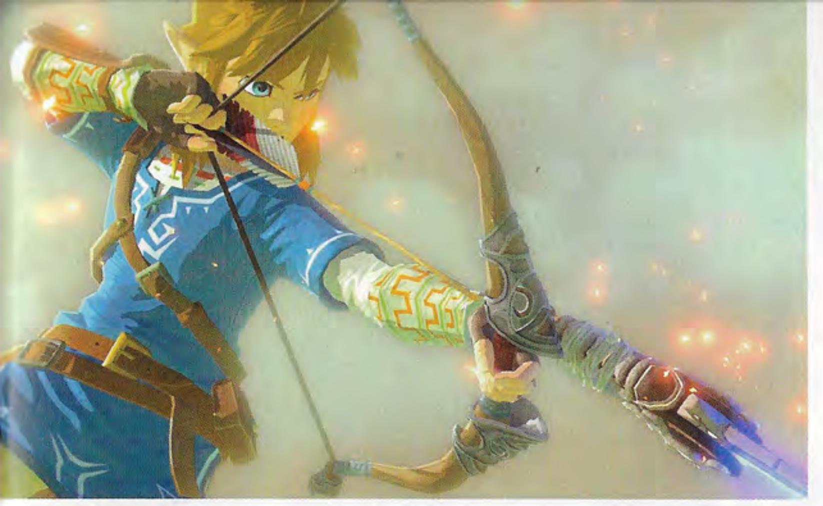


Wii U • Koei Tecmo • Sin confirmar

FATAL FRAME 5

La quinta entrega de la saga conocida como Project Zero en Europa se ha subtitulado finalmente en Japón 'Oracle of the Sooden Raven'. El Wii U GamePad se convertirá en la cámara con la que buscar pistas sobrenaturales y fotografiar y destruir a los fantasmas que nos acechen.









Wii U • Nintendo • 2015

Legend of Zelda

La leyenda se trasladará a un mundo más abierto, hermoso... y lleno de peligros.

Nintendo se ha propuesto que el primer Zelda diseñado para Wii U nos ofrezca una experiencia de desarrollo abierto como solo los primeros Zelda, en perspectiva cenital, lograron. Aunque aún no está claro cómo será el mapa de aventura, Aonuma ha declarado que quiere que el desarrollo sea más libre y menos lineal, y las imágenes del juego sugieren una zona muy amplia, quizá un mundo abierto.

Aprovechando el poder de Wii U

En este aspecto, Aonuma también ha confirmado que el mapa que se mostrará en el Wii U GamePad dará al jugador pistas de dónde hay cosas que hacer, hasta el punto de asegurar de que el juego solo será posible en un hardware como Wii U. Y de la historia... sabemos que un nuevo Link será el protagonista, que montará a caballo y manejará un arco. Y Aonuma se ha "picado": la reacción positiva de los fans ante las escenas de vídeo de Hyrule Warriors, y quiere que el nuevo Zelda "este a la altura en este aspecto".





Wii U • Nintendo • 2015

MARIO Vs DONKEY

La famosa serie de puzles vuelve a su jugabilidad más básica: nuestro objetivo será que los minis (pequeños muñecos de Mario y sus amigos) alcancen la salida de cada nivel. El stylus será nuestra herramienta para colocar ayudas o destruir peligros, y habrá editor de niveles.



Wii U • Nintendo • 2015

MARIO MAKER

Emula a Miyamoto y diseña niveles del videojuego más famoso de la historia: Super Mario Bros. Con el stylus colocarás elementos en la pantalla, y en cualquier momento podrás jugar tu creación (o compartirla en Miiverse). Y podrás jugar con estética 8 bits o NSMB de Wii U.



Wii U • Nintendo • 2015

MARIO PARTY 10

Bowser reclama el protagonismo: el jugador que use el Wii U Gamepad fastidiará a los otros en 10 minijuegos revolucionarios. Además, el juego incluirá las decenas de pruebas para 4 jugadores que se esperan de un Mario Party, en este caso ambientadas en un parque de atracciones.

Wii U • Nintendo • 5 diciembre

Super Smash Bros. for Wii U

La primera entrega en HD de la serie de lucha más grande llega el 5 de diciembre. Con los primeros amiibo ya a la venta...

Ya sabemos el día que llegará a las tiendas el juego más esperado por todos los que tenéis una Wii U (o por los que estáis pensando en comprarla para jugarlo). Lo penúltimo que había desvelado Nintendo se reducía a un escenario en el espacio donde el equipo Star Fox impide un ataque de los Aparoids, u otro inspirado en Game & Wario en el que habrá que evitar que la madre de 9-Volt nos pille mientras peleamos, pero por fin han dado el paso definitivo: lo sabemos todo sobre el lanzamiento.

Juégalo con tus... amiibo

El 5 de diciembre se pondrá a la venta la edición sencilla de Super Smash Bros. for Wii U, y también dos packs: uno con el juego y el amiibo de Mario y otro con el juego más el adaptador de los mandos de GameCube para Wii U, ideal para los fans del mítico Super Smash Bros. Melee de GC. El mismo día estará disponible el mando de GameCube Edición Super Smash Bros., así como el adaptador de los mandos de GameCube para Wii U, ambos por separado. Y, para completar la alegría, ya sabemos cuándo llegarán las primeras figuras interactivas amiibo: el 28 de noviembre estarán a la venta Mario, Peach, Yoshi, Donkey Kong, Link, Fox, Samus, Entrenadora de Wii Fit, Aldeano, Pikachu, Kirby y Marth. Y el 19 de diciembre, Zelda, Diddy Kong, Luigi, Little Mac, Pit y Captain Falcon. Ya sabéis que Super Smash Bros. for Wii U será el primer juego en el que estas figuras interactivas cobrarán vida.



LAS PRIMERAS 12 FIGURAS AMIIBO LLEGAN EL 28 DE NOVIEMBRE, Y OTRAS SEIS LE SEGUIRÁN EL 19 DE DICIEMBRE.





Además del juego por separado, habrá dos packs: uno con el juego y el amiibo de Mario, y otro con el juego y el adaptador de mandos de GameCube para Wii U (válido para cuatro mandos de GameCube o mandos WaveBird).







Wii U • Nintendo • Enero

Captain Toad
Treasure Tracker

Toad se embarca en su primera aventura en solitario. Pero cuenta con el GamePad...



Y con tu ayuda, claro. Sin pad y sin ti, difícilmente iba a sobrevivir con la cantidad de retos, obstáculos y enemigos que le esperan en esta aventura donde intuición y giroscopio tendrán casi la misma importancia. Con la primera te adelantarás a los enemigos que te esperan agazapados en cualquier rincón, y con el giroscopio podrás encontrar un punto de vista del escenario que te deje ver ese tesoro, o esa vía de escape, que ni siquiera habías imaginado. El objetivo: alcanzar el final de cada nivel. Gráficos muy simpáticos, pero un camino durísimo.



Wii U • Nintendo/HAL Laboratory • 2015

Kirby

La bola rosa competirá con Yoshi por ver cuál de sus mundos es el más bello jamás diseñado.

El de Kirby parece de plastilina, con una textura que te da ganas de tocar la pantalla, para ver si sobresale. O el GamePad. No te cortes, tócalo y dibuja líneas para guiar a nuestro protagonista por un mundo lleno de obstáculos, secretos y recompensas, claro. Golpeando a Kirby, cogerá impulso para avanzar más rápido. Y si ves que le va a caer una cortina de agua, bastará con dibujar una línea sobre su cabeza para que escampe. Además, Kirby se transformará en submarino, cohete o tanque, y tú tendrás que aprovechar al máximo todas sus habilidades. Con las ganas que te darán de achucharle.







Wii U • Monolith • 2015

Xenoblade
Chronicles X

Es junto a Zelda el juego que más 'hype' ha levantado. Y como en su caso, necesitas una Wii U.

El mapa de X será cinco veces mayor que el visto en el primer Xenoblade de Wii. Acaba de contarlo el productor del juego, Tetsuya Takahashi, que también ha mencionado el protagonismo que tendrá el Wii U GamePad durante la acción, así como el esfuerzo que se está realizando en el desarrollo HD. En realidad Xenoblade Chronicles X es el primer proyecto de Monolith en HD, lo que está haciendo que la compañía progrese más lentamente de lo habitual. Aunque es cierto que con cada nuevo vídeo aumenta la sensación de encontrarnos ante un juego épico al que de momento su estética se impone sobre cualquier otra cosa.





Wii U • Valhalla Games • 2015

Devil's Third

Wii U se apunta a la acción con un toque gamberro.

Tomonobu Itakagi, creador del mítico Ninja Gaiden de Xbox, lidera el desarrollo de Devil's Third. El prota será un ex-agente de la URSS liberado de Guantánamo para acabar con antiguos compañeros... reconvertidos en terroristas con superpoderes. Alternaremos en cualquier momento entre armas blancas y de fuego, y el modo competitivo online tendrá tanto peso como la trama para un jugador.





Wii U • Nintendo • 2015

Yoshi's Woolly World

Los creadores de Kirby's Epic Yarn tejen un nuevo Yoshi.

Wii U va a recibir otro plataformas 2D de ensueño. Yoshi y sus hermano de color rojo protagonizarán una aventura para uno o dos jugadores con todos los elementos clásicos de la serie, como la recolección de margaritas, y énfasis en la cooperación: podremos tragarnos a nuestro compi para lanzarle contra los enemigos o hacia plataformas lejanas. Y, al estar hecho de lana, Yoshi tendrá poderes como hacerse gigante.





3DS • Capcom • Principio 2015

Monster Hunter 4

A principios del próximo año tendremos entre nosotros uno de los bombazos más esperados para 3DS, y en edición Ultimate.

La nueva generación de uno de los mayores fenómenos en Japón llegará al fin en unos meses a nuestras fronteras. Para compensar la larga espera no se tratará de la versión básica del juego, sino de la edición Ultimate, que añade numerosos contenidos adicionales. Preparaos para un juegazo que puede daros cientos de horas, y que promete ser uno de los lanzamientos más importantes de 2015.

El azote de las bestias

Para los que no habéis probado aún ningún juego de esta colosal saga de Capcom, os diremos que se trata de rol de acción de la calidad más exquisita, donde el objetivo es cazar a una gran variedad de monstruos que pueblan un inmenso mundo. La cifra de bestias a las que abatir en esta ocasión se acercará al centenar, y ahora tendrán una inteligencia artificial muy mejorada que les permitirá utilizar el terreno en su beneficio.

Por otra parte, habrá un nuevo sistema de misiones más profundo, y el juego estará más centrado en la historia que sus predecesores. Además, será el primer Monster Hunter portátil con plenas funciones online: su predecesor para 3DS había que conectarlo a Wii U para que las partidas en línea funcionasen, mientras que el nuevo juego no requerirá de esto. Está claro que la saga dará un importante paso adelante con esta nueva entrega, que ofrecerá una experiencia aún mucho más completa y renovada que lo visto en Monster Hunter 3 Ultimate.



LA EDICIÓN ULTIMATE SERÁ LA QUE LLEGUE A EUROPA, E INCLUIRÁ MONTONES DE CONTENIDOS



3DS • Intelligence Systems • 2015

Code Name S.T.E.A.M.

Apúntate el título del que será uno de los juegos más grandes del año.

Los creadores de Fire Emblem Awakening vuelven a mezclar rol y estrategia, pero de estética y argumento mucho más originales: Abraham Lincoln liderará un comando para enfrentarse a aliens invasores, en un juego con una estética inspirada en los cómics de Jack Kirby (cocreador de muchos personajes de Marvel). Elegiremos 4 comandos entre varios disponibles, para librar batallas por turnos en tercera persona. Y tendrá modo online.

3DS • Red Entertainment • 2015

Fossil Fighters Frontier

Hazte con todos los fósiles de dinosaurios ¡y dales vida!

Otro juego de rol muy original, que mezclará aventura y conducción. Nos moveremos sobre bólidos, 4 por 4, camiones y demás de vehículos. Y desde ellos extraeremos los fósiles escondidos en cavernas, usando para ello el stylus en la pantalla táctil. Después, resucitaremos a los dinos para librar combates por turnos.





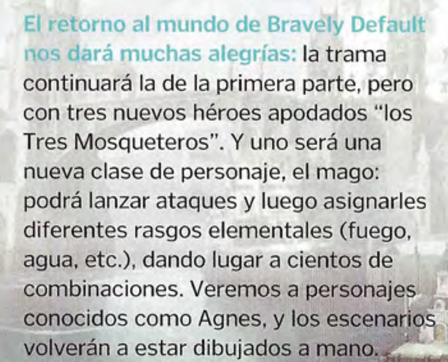




3DS • Square Enix • 2015

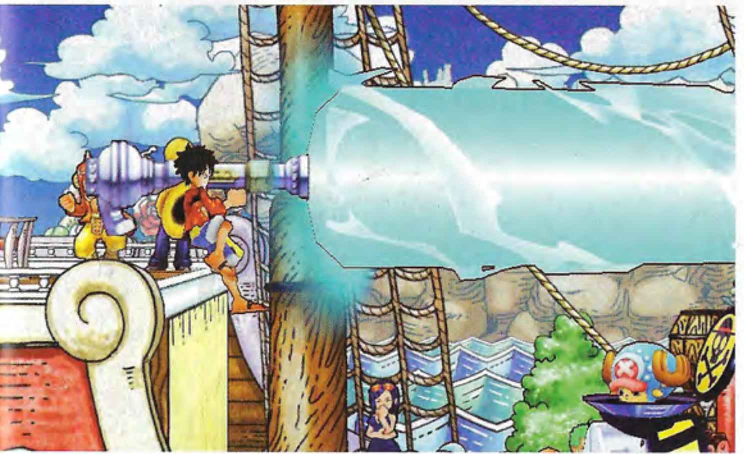
Bravely Second

La magia del rol clásico vuelve en una secuela enorme.



El retorno al mundo de Bravely Default nos dará muchas alegrías: la trama continuará la de la primera parte, pero con tres nuevos héroes apodados "los Tres Mosqueteros". Y uno será una nueva clase de personaje, el mago: podrá lanzar ataques y luego asignarles diferentes rasgos elementales (fuego, agua, etc.), dando lugar a cientos de combinaciones. Veremos a personajes conocidos como Agnes, y los escenarios volverán a estar dibujados a mano.







3DS • Bandai Namco • Sin confirmar

One Piece: Super Grand Battle

Luffy y compañía se pasan a la lucha 2D al estilo de Super Smash Bros.



Escenarios plataformeros, muchos personajes en pantalla y "power ups" para alegrar la cosa. En este juego de lucha elegiremos una pareja de personajes de entre los 85 disponibles, todos del anime Nuevo Mundo. Y las batallas permitirán 4 jugadores secundarios, cada uno con una pareja de personajes que se darán el relevo. Todo con un aspecto 2D más caricaturesco que en la serie.

Novedades



Género **Lucha**
Compañía **Nintendo**
Jugadores **1-4**
Precio **44,95 €**
nintendo.es

Argumento
Los personajes más célebres de Nintendo (junto a algunos invitados de lujo) se citan para pelear entre ellos con una gran variedad de modos de juego.

Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

Las estrellas de Nintendo demuestran lo que pueden hacer en una portátil.

Super Smash Bros. se ha convertido en un gran acontecimiento generacional que celebra la **cultura y el legado de Nintendo**, y esta vez tenemos tan señalado evento por partida doble. Además de la edición de Wii U (que aparecerá antes de acabar el año), la saga llega por primera vez a una portátil: 3DS. Ambas versiones comparten la misma jugabilidad, los mismos personajes y muchos de los contenidos, pero se diferencian en el estilo visual, en ciertos modos de juego y en los escenarios (en 3DS veréis más niveles inspirados por juegos portátiles).

El reto portátil

Las dos ediciones han sido desarrolladas en colaboración por Sora Ltd. (la compañía de Masahiro Sakurai, director de todos los juegos de la saga) y Bandai Namco. El desafío de trasladar a la portátil una experiencia de juego como la de Super Smash Bros. era enorme, pero el resultado ha cumplido todas las expectativas. La jugabilidad es tal como hemos visto en las entregas domésticas: combates en los que pelean hasta cuatro personajes, cada uno con características y

Smashventura

Este modo es exclusivo de la versión de 3DS, y sus partidas están divididas en dos fases: una en la que exploramos un escenario en busca de potenciadores, y otra en la que libramos la batalla final.

Hasta cuatro jugadores

Podéis disfrutar de Smashventura contra personajes controlados por la CPU o contra otros jugadores a través del multijugador local inalámbrico (el online incluye otros modos diferentes).



LA PANTALLA SUPERIOR muestra la acción. Los escenarios de Smashventura son inmensos, y están repletos de enemigos.

EN LA TÁCTIL podéis comprobar el daño recibido por vuestro personaje y los potenciadores obtenidos, además de notificaciones.

Categoría	Favorito	Al azar
Bomba de Energía	Niv. 1	4
Lluvia meteórica	Niv. 1	7
Superataque Smash	Niv. 1	3
Megapuñetazo	Niv. 1	2
Megapatada	Niv. 1	2
Recuperación	Niv. 1	3
Teletransporte	Niv. 1	4

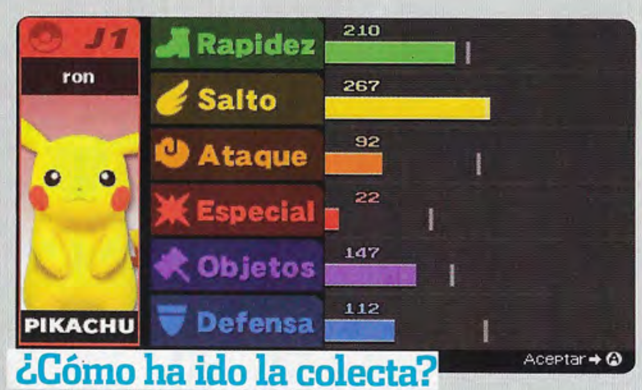
Desata una enorme explosión que dañará a los ... n su radio de alcance. Usos: 2 Ataque directo

A prepararse

Antes de comenzar, preparaos bien y pertrechar a vuestro personaje con ítems especiales para Smashventura. Son objetos que habréis conseguido al jugar en partidas anteriores.

Reúne potenciadores

Los escenarios de Smashventura están infestados de enemigos de diversos universos de los personajes de Super Smash Bros. Al derrotarlos y al abrir cofres os llevaréis potenciadores.



¿Cómo ha ido la colecta?

Dependiendo de vuestro éxito al recoger potenciadores durante 5 minutos, los parámetros de vuestro personaje aumentarán más para enfrentaros como es debido a la batalla final.



La batalla final

Las normas del combate decisivo varían cada vez, ya que el azar decide. Puede ser un clásico combate por tiempo, por energía, por equipos o incluso una carrera de velocidad, entre muchas otras.





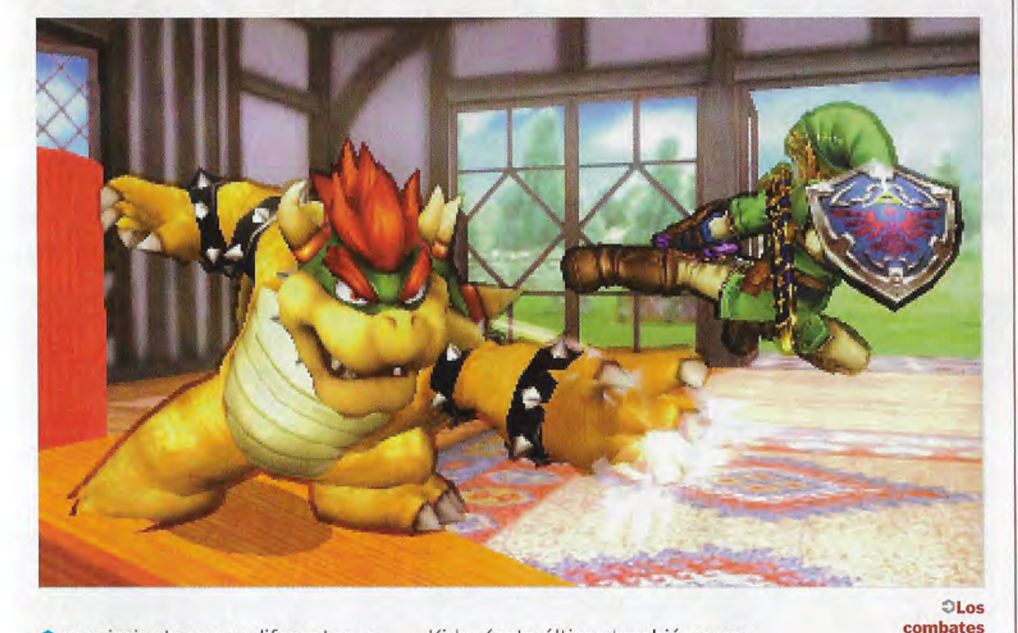




En La senda del Guerrero elegimos dificultad como en Kid Icarus Uprising: cuanto más difícil, más recompensas.



Hay un buen número de escenarios inspirados por juegos portátiles, como este de Zelda: Spirit Tracks (DS).



Los combates ofrecen una jugabilidad extraordinaria. Es muy fácil jugar y pasarlo bien, pero sólo los mejores sacarán el máximo partido de los luchadores.

movimientos muy diferentes, e incluyendo los demoledores smash finales que introdujo la entrega de Wii. A medida que reciben golpes, el porcentaje de daño de los participantes aumenta, y normalmente a partir del 100% (aunque depende de la resistencia de cada personaje) resulta más fácil **lanzarlos fuera del escenario**, que es el objetivo.

Alucinante plantel

Sólo Super Smash Bros. puede presumir de reunir a los protagonistas y escenarios de sagas tan célebres y variadas como Mario, The Legend of Zelda, Donkey Kong, Pokémon, Metroid, Star Fox, F-Zero, Fire Emblem, Kid Icarus, Pikmin y Kirby (esta última también creada por Sakurai), entre otras. Este nuevo juego no sólo retiene a casi todos los luchadores que vimos en Wii, sino que además añade un buen número de **acertadísimos debutantes** para llegar a una cifra de aproximadamente **50 personajes** (tenéis más información en las columnas y en el cuadro de luchadores desbloqueables). Se nota que ha habido un gran esfuerzo por

SÓLO SUPER SMASH BROS. PUEDE PRESUMIR DE REUNIR A LOS PROTAGONISTAS DE SAGAS TAN CÉLEBRES Y VARIADAS

Los luchadores

Con cada Super Smash Bros., la cifra de luchadores aumenta considerablemente. Si en Wii teníamos 39, en el nuevo juego hay 49 personajes jugables (o 51 si contamos al Luchador Mii como tres). La versión de Wii U hará gala del mismo plantel de personajes. ¿Has decidido ya a tu luchador predilecto?



Mario
El más equilibrado de todos. Especialmente idóneo para novatos.



Luigi
Más difícil de controlar que Mario, pero más rápido y con mayor salto.



Peach
Es capaz de flotar brevemente en el aire cuando salta.



Bowser
La fuerza física es su punto fuerte, y además puede echar fuego.



Yoshi
Puede tragarse a los rivales y convertirlos en huevos.



Estela y Destello
Estela puede utilizar a la estrella Destello en combate.



Donkey Kong
Fuerte y letal en las cortas distancias, pero lento.



Diddy Kong
Rápido y efectivo a larga distancia.



Luchadores desbloqueables

Estos son los últimos personajes que se han desvelado del juego, y que junto a los que veis en las columnas forman el plantel completo de Super Smash Bros. Algunos son viejos conocidos de Smash, mientras que otros son unos debutantes muy especiales.

Pit Sombrío

Conocimos a esta versión oscura de Pit en Kid Icarus: Uprising. En Smash, es más fuerte pero más lento que el Pit original.

Wario

El antihéroe por excelencia de Nintendo. Sus movimientos están llenos de humor.

Dúo Duck Hunt

El perro de Duck Hunt ha acabado haciéndose amigo de uno de los patos que ayudaba a cazar en el clásico de NES, y pelean juntos en este juego.

Bowsy

El hijo de Bowser debuta en Smash, y no sólo eso: también es posible cambiar su apariencia para jugar con cualquiera de los siete Koopalings.

Jigglypuff

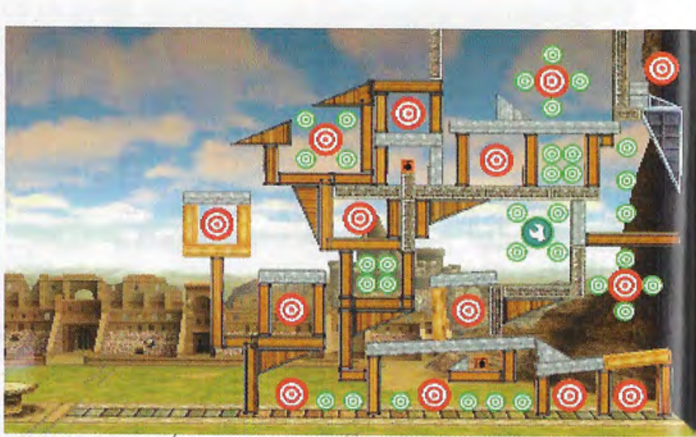
Además de Pikachu, es el único Pokémon que ha aparecido en todos los Smash. Es capaz de dormir a los rivales.

Dr. Mario

Esta variante de Mario protagonizó unos populares juegos de puzle. Apareció en GameCube pero no en Wii, y ahora vuelve.



Béisbol Smash es un modo habitual en la saga. En él, tenemos que hacer daño al saco y a continuación darle un golpe de bate para lanzarlo lo más lejos posible.



En Bomba Smash el objetivo es destrozar el mayor número posible de dianas. Para ello hay que lanzarles bombas, con una mecánica similar a la de Angry Birds.





Ganondorf

El archienemigo de Link tiene una gran fuerza, y hace mucho daño en las cortas distancias. Eso sí, es un poco lento.

Mr. Game & Watch

El héroe de las maquinitas Game & Watch que causaron furor en los 80, y que supusieron el primer gran éxito de Nintendo.

Falco

Uno de los compañeros de Fox McCloud en Star Fox. Tiene unos movimientos similares a los de Fox, pero destaca más en velocidad y salto.

Ness

Tras jugar con Ness en todos los Smash, hace poco que por fin pudimos disfrutar en la Consola Virtual de Wii U de su mítico juego: EarthBound.

R.O.B.

Nintendo lanzó este curioso periférico para NES a mediados de los 80. Un robot personal que desde hace un tiempo reivindica su presencia como personaje jugable.

➲ mantener el equilibrio entre todos ellos: aunque son muy diferentes y variados, cada uno puede ser letal en las manos apropiadas.

Modos de juego

Además del **modo Smashventura** (exclusivo de 3DS, y que os detallamos en un amplio cuadro), el juego viene cargado de una gran variedad de modalidades. En el **modo principal Smash** disputaréis combates libres en los que elegir las reglas que deseéis entre una gran gama de opciones. Podéis jugar por tiempo o por vidas, por equipos o todos contra todos, y seleccionar los objetos que aparecerán, entre muchas otras cosas. La senda del guerrero es el equivalente al **modo clásico**, en el que debéis superar varios combates hasta el combate final contra la **Master Hand**. Leyendas de la lucha es un nuevo modo en el que os enfrentáis a grupos de ➲

SUPER SMASH BROS. FOR 3DS VIENE CARGADO DE UNA GRAN VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO, ENTRE ELLOS UNO EXCLUSIVO

Link
Cuenta con un buen número de armas, aunque es no es muy rápido.

Zelda
Es especialista en una buena variedad de hechizos mágicos.

Sheik
Muy ágil y hábil en los ataques físicos.





Toon Link
Más rápido y saltarín que el Link normal, pero no tan fuerte.



Samus
Es fuerte y su disparo es poderoso, pero el peso de su armadura le hace lenta.



Samus Zero
Mucho más rápida que Samus normal, pero no tan fuerte.



Pit
El protagonista de Kid Icarus cuenta ahora con nuevos movimientos.



Palutena
La Diosa de la Luz de Kid Icarus emplea su bastón en combate.



Marth
El legendario príncipe hace más daño con la punta de su espada.



Ike
Es más lento que Marth, pero también más fuerte.

Lucina
El poder de su espada está equilibrado, y no en la punta como Marth.



Daraen
Además de ser un buen espadachín, también sabe usar magia.



Kirby
Cuando se traga un rival, es capaz de copiar sus habilidades.



Rey Dedede
Un peso pesado que da golpes de martillo brutales.



Meta Knight
Utiliza su espada para asestar ágiles golpes.



Little Mac
Poderosísimo en el cuerpo a cuerpo, pero con poco salto.



Fox
Muy ágil, e ideal a larga distancia con su pistola láser.



Pikachu
Uno de los más rápidos. Tiene una buena gama de ataques eléctricos.



Charizard
Cuenta con una gran fuerza y puede escupir fuego.



Lucario
Pokémon de tipo Lucha y Acero. Cuanto más daño recibe, más fuerte se pone.



Los ayudantes

Hay numerosos ayudantes a los que invocar mediante ítems en los combates para que nos ayuden. Os hablamos de algunos de ellos, ¡pero hay muchos más!



Canela

La secretaria del Ayuntamiento de Animal Crossing: New Leaf viene cargada de frutas con las que recuperar energía.



Dr. Kawashima

El profesor de Brain Training lanza números que, si suman 10, causan una gran explosión.



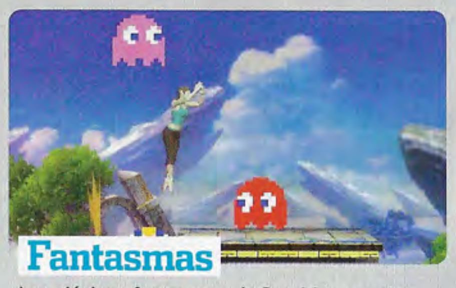
Riki

Este miembro de la raza Nopon de Xenoblade provoca estados alterados en los luchadores.



Grahim

El antagonista de Zelda: Skyward Sword utiliza su espada para atacar a vuestros rivales.



Fantasmas

Los clásicos fantasmas de Pac-Man se mueven tratando de hacer daño a los luchadores.

personajes, por orden desde los más viejos en el mundo de los videojuegos hasta los de más reciente creación. Así, empezáis luchando contra Pac-Man, Donkey Kong, Mario, Luigi y Little Mac, y acabáis peleando ante personajes como Shulk y Greninja. Además, hay modos adicionales como **Asalto** (en el que luchamos contra hordas de enemigos), el minijuego **Bomba Smash** y los habituales **Entrenamiento y Béisbol Smash**. La verdad es que todos los modos están pensados para **partidas cortas**, e incluso La senda del guerrero y Leyendas de la lucha pueden ser completados en poco tiempo (aunque son inmensamente rejugables). Esto puede ser razonable si tenemos en cuenta que es un juego portátil, un producto concebido para jugar a ratos y en momentos sueltos, y suponemos que en Wii U habrá algún modo más enfocado a partidas prolongadas.



Pronto en Wii U
Será posible conectar esta versión con la próxima de Wii U. Servirá para intercambiar personajes y para usar la 3DS como mando en Wii U.

Un estilo visual propio

Gráficamente, Super Smash Bros. para 3DS tiene una intencionada diferenciación respecto a la versión que veremos en Wii U, y es más



Nuevos ítems

La variedad de ítems que aparecen en combate es brutal. Vuelven muchos de otras entregas, pero también hay un montón nuevos. Estos son algunos.









Caparazón Azul

Al igual que en Mario Kart, al usar este caparazón buscará al personaje que esté ganando y le asestará un tremendo golpe.



Bombchu

Estas bombas móviles están extraídas de la saga Zelda, y aquí funcionan igual: avanzan hasta golpear algo y explotar.







Bill Bala

Al utilizarlo os transformaréis y podréis elegir en qué dirección disparar. ¡Cuidado con no salir del escenario por accidente!



Master Ball

Esta vez, los Pokémon legendarios y singulares no aparecen a través de Pokéballs normales, sino solo con Master Balls.

HAY UNA CANTIDAD ENORME DE ÍTEMS, TANTO NUEVOS COMO DE ANTERIORES ENTREGAS. COMO ES HABITUAL, ES POSIBLE PERSONALIZAR QUÉ OBJETOS APARECEN EN LOS COMBATES.







Super Hoja

Este clásico ítem de los juegos de Mario nos otorga una cola de mapache, gracias a la cual podemos flotar en el aire.



Bomba X

Es un objeto de Kid Icarus Uprising, aunque su efecto recuerda más a Meteos: una explosión en forma de X o +.



Greninja

Un ágil Pokémon que utiliza agua en sus ataques.



Captain Falcon

Rapidísimo y con buenos golpes físicos.



Aldeano

Cuenta con movimientos y herramientas de Animal Crossing.



Olimar

Utiliza a sus Pikmin para movimientos de ataque y defensa.



Entrenadora

Usa los movimientos de Wii Fit para pelear.



Shulk

El héroe de Xenoblade dispone de la espada Monado.



Pac-Man

El icónico personaje de Namco tiene movimientos de sus juegos.



Mega Man

Gracias al cañón de su brazo puede lanzar poderosos disparos.



Sonic

La mascota de Sega destaca por su extraordinaria velocidad.



Luchador Mii

Hay tres tipos: Karateka, Espadachín y Tirador.

Multijugador online

Lo más divertido es jugar en compañía, ya sea en multijugador local o en online. Si optáis por conectaros mediante Wi-Fi y competir en línea con usuarios de todo el mundo, esto es lo que ofrece el juego.



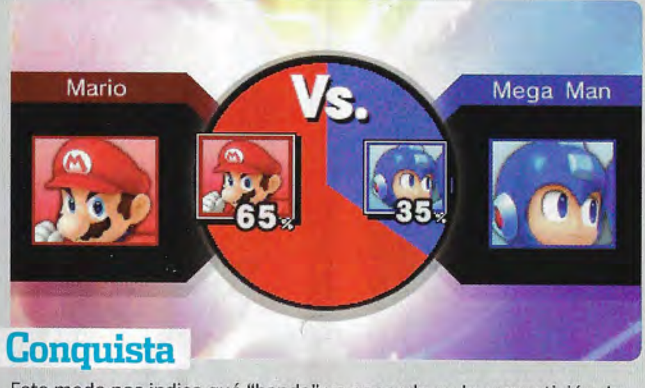
Por diversión o en serio

Las partidas online de este juego nos proponen dos alternativas. "Por diversión" son batallas con objetos, mientras que "En serio" es sin objetos y sus resultados quedan reflejados en las estadísticas.



Combates online

En cualquiera de los dos casos, las batallas online son divertidísimas. Podéis crear partidas y retar a usuarios de vuestra lista de amigos o participar en combates con jugadores de todo el mundo.



Conquista

Este modo nos indica qué "bando" va ganando en la competición de personajes en curso. Si ganáis combates con uno de ellos, sumaréis puntos a su bando, y si dicho bando vence seréis recompensados.



Actividad mundial

En este apartado podéis ver los lugares del mundo en los que hay gente jugando a Super Smash Bros. Además, podéis ser espectadores de combates ajenos e incluso apostar goldones por un luchador.



Palutena llega desde el mundo de Kid Icarus. La última entrega, Uprising, fue dirigida por Sakurai, también director de Smash Bros.

cercana al **estilo cómic**. Los personajes están trazados con un contorno negro a su alrededor que los hace más fácilmente visibles en la pantalla de 3DS, aunque en las opciones es posible elegir que este contorno sea más fino o incluso hacerlo desaparecer del todo.

El **diseño de personajes y escenarios** está a un gran nivel, aunque lo mejor de todo es la **fluidez** con la que se mueve el juego, sin problemas de ralentizaciones. Además, y a pesar de que la acción incluye numerosos personajes y elementos en constante movimiento en una pantalla portátil, los combates rara vez se vuelven confusos, y se disfrutan tan bien como en una consola grande. En cuanto a su **magnífica banda sonora**, incluye música nueva pero también es un gran homenaje al legado de Nintendo con numerosas **remezclas de melodías** de juegos protagonizados por los héroes presentes, dependiendo del escenario en el que estéis jugando. Además, hay **voces en español** que pronuncian los modos y personajes escogidos y el ganador de cada combate, entre otras cosas.

El mejor juego de 3DS

Este juego es un **auténtico imprescindible** para todos los que poseáis una 3DS, más que ningún otro del excelente catálogo de la consola, lo cual es decir mucho. Su **jugabilidad es excepcional**, y aún más pulida

El veredicto de la redacción

Los chicos de la Revista Oficial Nintendo no hemos podido resistirnos a comentar el juego del siglo para 3DS. Y tras innumerables partidas y combates (y noches sin dormir), aquí tenéis nuestra opinión.



Juan Carlos García

El dinamismo de sus escenarios, sí; la fluidez de movimientos, también; la forma en que hemos vivido su desarrollo, casi día a día; su plantilla de héroes, con más estrellas que cualquier equipo de fútbol; sus secretos, mmmmmmm; la puesta en escena, a la altura de su mitología. ¿Cuál de estos aspectos me ha conquistado el corazón? La simplicidad con que lo funde todo en un juego perfecto.





Roberto Ruiz Anderson

Debo reconocer que cuando Nintendo anunció esta versión portátil no estaba seguro de si era necesaria. Pero ahora que la tengo, todas mis dudas se han disipado: su jugabilidad está a la altura de lo que cabría esperar en una consola grande, sus contenidos son muy abundantes y sus modos son idóneos para una experiencia portátil. Ya es mi juego favorito de 3DS, y eso es muchísimo.





Gustavo Acero

"¿Jugar a Smash Bros en 3DS tras 15 años disfrutándolo en la tele? Nah, me esperaré al de Wii U". Cuántos días me habré preguntado eso y qué poco he tardado en comprender que Smash y 3DS se inventaron para unirse en mi bolsillo. Es el juego por el que soy nintendero, tanto por su infalible control y su fascinante motor gráfico como por la nostalgia infinita que esconde cada trofeo, cada extra...





Borja Abadíe

Después de jugarlo durante horas me parece que la versión portátil es sobresaliente. La cantidad de modos, personajes y opciones quizás lo convierte en uno de los juegos más completos de 3DS. Eso sí, sigo prefiriendo la versión de Wii U ya que la pantalla de 3DS no me deja seguir la acción con la misma claridad que en la consola de sobremesa. Mi personaje, Pac-Man y sus ataques fruta-fantasmales.





Rubén Guzmán

A lo largo de la historia, un puñado de juegos han alcanzado la perfección en su diseño, y varios de ellos llevan el sello de Nintendo. El último en unirse a la lista es SSB. para 3DS. Su perfecta mecánica, la increíble profundidad del control de cada luchador, el brillante diseño de escenarios... todo encaja en un juego perfecto. Y yo juego con la Entrenadora porque se parece a mi profesora de yoga.



SUPER SMASH BROS SE CONVIERTE EN EL MEJOR JUEGO DEL CATÁLOGO DE 3DS. SU JUGABILIDAD, DURACIÓN Y PUESTA EN ESCENA NO TIENEN RIVAL EN LA PORTÁTIL.

que en anteriores entregas: fácil de jugar y disfrutar, pero **profundísimo y difícil de dominar** plenamente. Y sus contenidos son tan amplios que cuesta creer que quepan en un juego de 3DS. Su elenco de personajes es, sencillamente, el mejor que jamás se haya visto en la historia de los videojuegos, y todos ellos han sido trasladados aquí respetando su espíritu y manteniendo su esencia y movimientos más característicos. Montones de desafíos que superar, trofeos que coleccionar e incentivos de todo tipo redondean este prodigioso juego y os darán diversión durante muchos meses o años. Este juego es una pasada, muy divertido en solitario y apoteósico en compañía (ya sea local u online). El catálogo de 3DS es extraordinario y está repleto de juegazos, pero no hay ningún otro tan completo ni con una jugabilidad tan magistral como el que nos ocupa en estas páginas.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Gran diseño de personajes y escenarios, y excelente fluidez.

Diversión ★★★★
Os divertirá inmensamente, tanto solos como en compañía.

Multijugador ★★★★
Su mayor incentivo, tanto en conexión local como online.

Duración ★★★★
Desbloquear todo lleva muchas horas, y está el multijugador.

Excelente jugabilidad, fluidez y contenidos. Los mejores personajes de la historia.

El "multi" local requiere una copia por jugador. El online no incluye Smashventura.

Nuestra opinión

El mayor imprescindible del catálogo de 3DS

Por su jugabilidad, por su elenco de personajes, por sus contenidos y, en definitiva, por su magia, supone uno de los mayores logros jamás llevados a cabo en una consola portátil.

Te gustará...

Más que...



Super Street Fighter IV 3D

Y más que...



Tekken 3D Prime Edition

Total



96

EL DATO
Más de 50 nuevos personajes te esperan en Trap Team... Además es compatible con todos los que ya tengas

Wii U



Género **Acción**
Compañía **Activision**
Jugadores **1-2**
Precio **69,95**
Skylanders.com



Argumento
Kaos ha liberado a los villanos de Skylands de la prisión Rompenubes y nosotros tendremos la difícil misión de capturarlos.

Skylanders Trap Team

Kaos y los villanos toman Skylands.

Por cuarta temporada consecutiva, los Skylanders llegan a nuestras consolas dispuestos a arrasar, y el fenómeno seguirá pegando muy fuerte si todos los años trae novedades como las de **Trap Team**. Nuevos personajes como los Minis (versiones diminutas de **Skylanders** ya conocidos) y la posibilidad de capturar a los villanos de Skylands gracias al nuevo sistema **de trampas Traptanium** son sus nuevos atractivos.

Los villanos

Con permiso de los nuevos Skylanders Trap Masters, los villanos son los protagonistas de esta aventura, y es que podemos capturarlos a todos con las trampas Traptanium y usarlos en los combates. Eso sí, con dos limitaciones: tenemos que capturarlos con trampas del mismo elemento del villano, y sólo podremos usarlos en combate durante unos segundos. Luego tendremos que esperar a que se cargue su barra de energía. Podemos capturar a **40 villanos**, incluido el mismísimo Kaos. Y tanto con ellos como con los Skylanders disfrutamos de un desarrollo divertido y variado, con mucha **acción**, zonas de **plataformas**, **puzles**, **minijuegos** y búsqueda de coleccionables. Vamos, que si queréis completar toda la aventura, secretos incluidos, y explorar cada rincón del los escenario tendréis diversión para mucho tiempo. Y claro, puedes llamar a un amigo para disfrutar de

Snap Shot es uno de los nuevos Skylanders Trap Masters incluidos en el Starter Pack.

El nuevo portal, diseñado para el sistema Traptanium, también está incluido en el pack de inicio.





El nuevo Skylanders vuelve a apostar por un desarrollo que mezcla exploración y acción, pero con sorpresas como fases a bordo de naves espaciales.



En el modo Desafíos de Kaos, el gran malvado del juego nos hará enfrentarnos a oleadas de enemigos que habrá que derrotar para obtener recompensas.



El Skylanders más completo

El añadido de los villanos (40) a los cientos de figuras Skylanders a la venta convierten a Skylanders Trap Team en uno de los juegos con más personajes controlables de la historia.

VUELVEN LOS PORTALES que solo pueden cruzar los Skylanders de un determinado elemento. Todas las figuras de la serie son compatibles con el juego.

CADA VILLANO tiene sus propios poderes. Unidos a los de los Skylanders, el abanico de posibilidades de ataque es amplísimo

La Dark Edition

Esta edición de Skylanders Trap Team se vende en exclusiva en tiendas Game. Incluye la trampa de Kaos en color negro y mayor tamaño, dos trampas elementales (Agua y Vida), las figuras de Food fight, Snap Shot y Wildire en formato Dark, pegatinas, un póster y varias cartas intercambiables. Un objeto de deseo para fans.





La Dark Edition permite jugar con la versión oscura de los Skylanders.



Las trampas Traptanium nos darán la posibilidad de capturar villanos..

CONTROLAR A LOS VILLANOS LE HA DADO UN GIRO MUY INTERESANTE A LA HISTORIA

cooperativo local para dos jugadores y capturar juntos a todos los villanos de Skylands.

El color de Skylands

El juego también brilla en su apartado artístico, como unos **escenarios muy cuidados** y unos personajes desenfadados y originales, sobre todo los malos. Así que Trap Team entra por los ojos y divierte cuando lo juegas. Una aventura de calidad para todos los públicos.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Skylands es todo color, y los villanos tienen diseños geniales.

Diversión ★★★
Plataformas, puzles, tesoros.... Trap Team es muy variado.

Multijugador ★★★
Cooperativo local a dobles, un clásico de la serie.

Duración ★★★
10 horas para completar sus 18 niveles, más muchos secretos.

Jugar con los villanos, el Traptanium y los combates contra jefes finales.

Tener que comprar más personajes para poder disfrutar de todas sus opciones.

Nuestra opinión

Skylanders Trap Team sorprende y divierte

El estudio Toys for Bob, creador de la serie, ha sabido añadir aire fresco con la inclusión de los villanos jugables y el Traptanium. Los Skylanders volverán a arrasar estas Navidades.

Te gustará...

Más que... Skylanders Swap Force

Igual que...



Disney Infinity 2.0

Total



86

EL DATO
Entre minis, malos y Skylanders nuevos, hay más de 50 personajes jugables. Más los Skylanders anteriores...









NINTENDO 3DS



Género **Aventura**
Compañía **Activision**
Jugadores **1-2**
Precio **59,95 €**
www.skylanders.com



Argumento
iDream Sheep ha sumido en un sueño mágico a los habitantes de Skylands. Pero los Skylanders nos van a detenerse por eso: ¡ahora han descubierto como controlar a sus enemigos y unirlos a su ejército!

Skylanders Trap Team

Villanos controlables, también en 3DS.

Si haces un juego de Skylanders, hazlo bien, ha debido pensar Activision, y por eso este Trap Team de 3DS es una aventura **distinta a la de Wii y Wii U**, pensada para aprovechar la pantalla táctil de la portátil y que mantiene todo lo bueno del juego de consolas de sobremesa: la mezcla de **acción y aventura**, la posibilidad de jugar con cualquier muñeco de la serie lanzado hasta la fecha... y el sistema de **captura de villanos** que los convierte en jugables.

Una nueva amenaza

La historia se presenta en escenas de vídeo la mar de chulas. Narra como el villano **Dream Sheep** (que, como su nombre indica, es una oveja, pero con muy malas pulgas) ha conseguido sumir en un profundo sueño a los habitantes de Skylands. Solo los Skylanders pueden detenerle, y para ello recorren niveles 3D en los que **la acción** tendrá un papel muy importante: pero claro, también habrá saltos, y exploración para conseguir las llaves que necesitaremos para avanzar, muchísimos **secretos**, y las típicas zonas de los escenarios a las que solo acceden Skylanders de una determinada clase. El desarrollo clásico de la saga, muy entretenido, que además se completa con el uso de **la pantalla táctil** para resolver ingeniosos puzles o para jugar al **minijuego Skystones**.

Pero la seña de identidad de esta nueva entrega es la posibilidad de jugar con los villanos. El **portal** de 3DS no funciona con trampas como el de Wii U ni permite oír la voz de



Gusto es de clase Aire, destaca por su fuerza y por el uso de su bumerán.

Barkley es la versión mini de Tree Rex. Cuidado con su muñequera lanzarrayos.



➲**El Starter Pack incluye a Barkley y Gusto,** pero podemos jugar con cualquier muñeco de este o anteriores capítulos, incluidas las combinaciones de Swap Force.



➲**Skylanders Trap Team** aprovecha el poder de 3DS para presentar escenarios 3D bonitos y llenos de color y, sobre todo, unos Skylanders muy bien animados.



SKYSTONE ES UN MINIJUEGO al que nos retan muchos personajes: hay que colocar fichas con diferente nivel de poder para anular a las del rival y acabar la partida con más sobre el tablero.



AL FINAL DE CADA NIVEL hay que derrotar a un villano, y desde ese momento se convierte en nuestro aliado.



EN LA TÁCTIL colocamos las piedras de Skystone, y también sirve para resolver los puzles que nos encontramos al avanzar, y hasta para hacer cosquillas a los malos capturados.



PODEMOS INVOCARLE para que realice un ataque especial, o controlar en sus propios niveles, diseñados para aprovechar su poderes.

TODOS LOS SKYLANDERS, SUS ENEMIGOS Y TONELADAS DE DIVERSIÓN CABEN EN 3DS

los malos, pero igualmente sirve para cazarlos y que nos ayuden con ataques especiales, o directamente para jugar con ellos en **niveles específicos** para cada uno.

Calidad Skylanders

Un desarrollo variado, buen uso de la pantalla táctil, cientos de personajes por controlar (contando los Skylanders anteriores) y además unos **gráficos bastante chulos**. Con todo esto, está claro que los Skylanders volverán a ser un éxito en 3DS... por sus propios méritos.



➲ Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★
Llenos de color, y con unos Skylanders que parecen vivos.

➲Diversión ★★★
Al variado desarrollo aventurero se unen los puzles táctiles.

➲Multijugador ★★★
Enfrentamiento para dos jugadores online y Skystones Wi-Fi.

➲Duración ★★★
Sus 4 mundos dan para más de 12 horas. Y hay secretos.

☺ ¡Tiene montones de cosas! Captura de enemigos, minijuegos y mucha aventura.

☹ Se hace un poco corto, y el desarrollo de niveles no sorprende (pero entretiene).

Nuestra opinión

Un Skylanders a la altura de Nintendo 3DS

Este juego tiene mérito: es una aventura exclusiva y única, pero mantiene todo lo bueno de las versiones de sobremesa, como los villanos controlables. Y es una aventura variada y divertida.

Te gustará...



Más que...	Menos que...
Skylanders Swap Force	Pokémon X & Y

Total

85

EL DATO
En el modo Toy Box 2.0 podemos jugar con cualquiera de las 50 figuras de Disney Infinity.

Wii U



Disney Infinity 2.0
Marvel Super Heroes

Superhéroes, reuníos, la Toy Box os necesita

Género **Aventura**
Compañía **Avalanche**
Jugadores **1-4 online**
Precio **74,95**
infinity.disney.com



Argumento
Loki y M.O.D.O.K están decididos a congelar Nueva York y llevarla al eterno invierno. Los Vengadores no se lo van a permitir y se unen para defender la Ciudad de los Rascacielos.

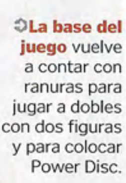
Disney Infinity está de vuelta, y esta vez es un juego temático: los **superhéroes de Marvel** lo monopolizan, y en concreto en el starter pack encontramos un solo Playset, el de **Los Vengadores**. Y con semejantes protagonistas, está claro que el juego gira hacia la acción, con personajes que ahora van ganando nuevos poderes y movimientos y un modo Toy Box mejorado en el que, de nuevo, podemos mezclar todas las figuras de la franquicia.

Vengadores al poder

En el Starter Pack de Disney Infinity 2.0 se incluyen las figuras de **Iron Man, Thor y Viuda Negra.** Y aparte se venden las figuras de Hulk, Ojo de Halcón y el Capitán América. Durante **35 misiones** y multitud de desafíos tenemos que luchar contra los Guardianes de hielo, enviados por Loki, e impedir que Nueva York quede congelada y sus habitantes convertidos en cubitos de hielo. La ciudad es **el escenario más grande** que nos ha ofrecido Disney Infinity hasta la fecha, y reconoceréis algunos de sus edificios y monumentos más emblemáticos. **Recorrerla volando** con personajes como Thor o Iron Man es una delicia.

Y ni que decir tiene que nuestros personajes son unos auténticos cracks peleando y desplegando sus **superpoderes**. Pueden evolucionar hasta el nivel 20 y se ha incluido un árbol de habilidades con características únicas para cada uno de nuestros héroes, que cuentan con movimientos especiales impre-

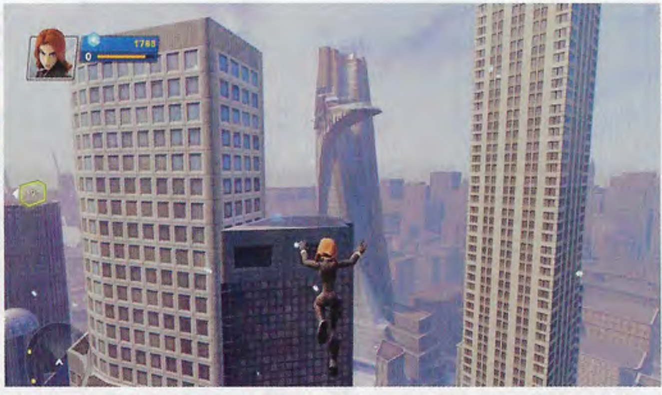
La base del juego vuelve a contar con ranuras para jugar a dobles con dos figuras y para colocar Power Disc.







Nuestros superhéroes tienen un árbol de habilidades con movimientos muy poderosos que se van desbloqueando. Mirad cómo invoca rayos Thor...



El juego se desarrolla en Manhattan. Visitaremos sitios como la Torre de los Vengadores y nuevos indicadores de misión nos guiarán al siguiente objetivo.



En edad de crecer

Disney Infinity 2.0 crece poco a poco, ya sea desbloqueando secretos, usando Power Discs o comprando los nuevos Playsets.

Toy Box para todos

La Toy Box es uno de los elementos que más ha cambiado. Ahora cuenta con nuevas herramientas, plantillas automáticas y personajes que nos ayudan a diseñar. Además, han añadido interiores que decoramos a nuestro gusto y añadirles habitaciones. Y todo es intuitivo de manejar.





Ahora podemos crear escenarios interiores, lo que enriquece los niveles.



PUEDE NO SER EL JUEGO DE SUPERHÉROES DEFINITIVO, PERO SÍ ES MUY ENTRETENIDO

sionantes. En general, centrarse en la acción es un cambio que ha sentado bastante bien al juego.

Diseña tus universos

El nuevo y mejorado **modo Toy Box 2.0,** más fácil de usar y con más posibilidades, y que de nuevo nos permite compartir niveles, vuelve a redondear una aventura de acción que es poco revolucionaria pero muy efectiva. Acción directa **al estilo Marvel** que divierte lo suyo.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Superhéroes bien animados en escenarios más bien simples.

Diversión ★★★☆
Gran mezcla de acción y humor. Volar por NY mola.

Multijugador ★★★☆
Cooperativo tanto en los play sets como en la Toy Box.

Duración ★★★☆
10-12 horas si buscas los coleccionables. Toy Box ilimitado. .

(+) Su apuesta por la acción, su sentido del humor y el modo Toy Box renovado.

(−) El modo historia podía durar un poco más. Las misiones son un poco repetitivas.

Nuestra opinión

Disney Infinity da un supersalto de calidad

La franquicia ha mejorado con respecto al año pasado, y ahora es un juego de acción de un gran nivel. La historia es mucho más profunda y la Toy Box ofrece miles de posibilidades.

Te gustará...

Igual que... Skylanders Trap Team

Menos que... Lego Marvel Superhéroes



Total

86

EL DATO
En la Torre Tesla hay 36 pergaminos ocultos. Recogerlos todos puede doblar las horas de juego.

Nintendo eShop



Descargas Wii U

7

Género **Aventura**
Compañía **Rain Games**
Jugadores **1**
Precio **9,95 €**
teslagrad.com



Argumento
¿Qué secretos oculta la Torre Tesla? Para descubrirlos, un joven héroe atrapado en ella deberá encontrar los misteriosos artefactos Teslamancer y dominar su poder.

Teslagrad

Un héroe movido por el poder de la ciencia.

Los juegos "indie" que mezclan ambientación histórica y de ciencia-ficción están de moda en la eShop de Wii U. Si el mes pasado analizamos **SteamWorld Dig**, hoy es el turno de otro título maravilloso: Teslagrad. Una **aventura 2D** centrada en los puzles y las plataformas, desarrollada por los noruegos **Rain Games**, y protagonizada por un joven capaz de controlar el electromagnetismo como solo podría hacerlo **Nikola Tesla**, el genio científico del siglo XX al que homenajea el juego.

Electromagnetismo

Su primera secuencia ya despertó algo en nosotros: huimos de la Guardia Real, que nos persigue, saltando por los tejados en medio de una tormenta. Tras darles esquinazo, alcanzamos la siniestra **Torre Tesla**, donde poco a poco se irá desgranando el misterioso argumento. Allí nos iremos equipando con una serie de artefactos creados con la tecnología **Teslamancer**. Lo primero que obtenemos son un par de guantes, y con cada uno de ellos podemos cargar energía roja o azul en los objetos y mecanismos que encontramos en la Torre. Y es aquí donde entran las **mecánicas electromagnéticas** que definen el desarrollo de Teslagrad: los objetos cargados del mismo color se repelen,



Te deja sin palabras

Teslagrad es un especial en muchos aspectos, como su forma de narrar. No veréis ningún tipo de diálogo en toda la aventura, y su historia se narra a través de imágenes, de un modo que deja mucho a tu imaginación.

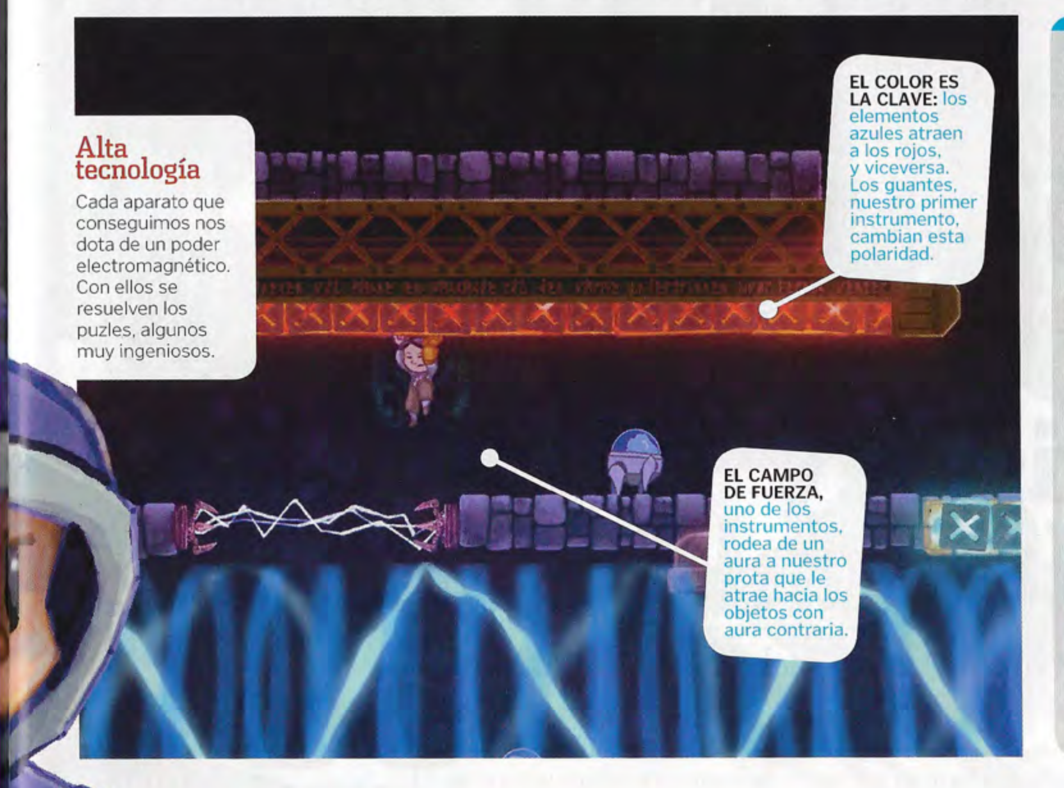




Teslagrad se desarrolla dentro de la Torre de Tesla, un gran laberinto 2D abierto, en el que accedemos a nuevas zonas a medida que ganamos habilidades.



En las zonas de plataformas, usamos el electromagnetismo para desplazarnos hacia paredes y techos. Hay que ser hábil y fijarse en la estructura de las salas.



Alta tecnología

Cada aparato que conseguimos nos dota de un poder electromagnético. Con ellos se resuelven los puzles, algunos muy ingeniosos.

EL COLOR ES LA CLAVE: los elementos azules atraen a los rojos, y viceversa. Los guantes, nuestro primer instrumento, cambian esta polaridad.

EL CAMPO DE FUERZA, uno de los instrumentos, rodea de un aura a nuestro prota que le atrae hacia los objetos con aura contraria.

Bestias mecánicas

Los jefes son brillantes. No podemos dañarlos directamente, sino que deberás cambiar la polaridad de elementos del escenario para usarlos contra ellos. La mayoría son criaturas robóticas de estética "steampunk". Tendrás que aprenderte sus pautas de movimiento y encontrar su punto débil.





Un ojo lanzarrayos, un dragón de metal... Jefes intimidantes y difíciles.

EN TESLAGRAD, LA ELECTRICIDAD VALE PARA SORTEAR ABISMOS, RESOLVER PUZLES, PELEAR...

mientras que los de color inverso se atraen. Vamos, como los polos positivo y negativo de un imán.

El laberinto

Cada nuevo aparato nos confiere **nuevos poderes**, que a su vez nos permiten acceder a nuevas zonas del mapa, en un desarrollo inspirado en Metroid (algo que también es muy habitual en los juegos de la eShop). Escenarios en los que nos topamos con jefes, superamos zonas de plataformas y, sobre todo, nos enfrentamos a **puzles realmente ingeniosos** que profundizan en el uso del electromagnetismo. Os avisamos de que Teslagrad es un juego difícil y un reto, y que requiere un **gran uso tanto de neuronas como de reflejos**... y a cambio te ofrece una aventura profunda que engancha hasta el final (dura **unas 10 horas**). Y encima tiene un apartado artístico, tanto visual como sonoro, de calidad, redondeando así una de las mejores aventuras de la eShop.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Excelente estética 2D, sobre todo en los escenarios.

Diversión ★★★

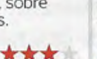
Desarrollo profundo, variado y con capacidad de sorprender.

Multijugador NO TIENE

Con excepciones, este tipo de aventuras suelen ser para uno.

Duración ★★★

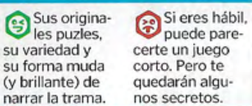
Depende de tu habilidad. Entre 8 y 12 horas, y hay secretos.



Sus originales puzles, su variedad y su forma muda (y brillante) de narrar la trama.

Si eres hábil, puede parecerte un juego corto. Pero te quedarán algunos secretos.

Nuestra opinión



Aventura clásica con novedades electrizantes

El desarrollo al estilo Metroid está de moda, y no nos importa que se repita si lo hace suyo un juego como Teslagrad, que añade la personalidad de sus puzles y su brillante apartado artístico.

Te gustará...

Más que... Steamworld Dig

Igual que... Guacamelee!

Total

85

EL DATO
Conocemos a más de 60 personajes Disney (Alicia, Aladdin, Mickey...) y visitamos 5 reinos.






NINTENDO 3DS



7

Género **Social**
Compañía **Nintendo**
Jugadores **1**
Precio **39,95 €**
www.nintendo.es



Argumento
Los habitantes de Villacastillo necesitan ayuda para completar sus tareas diarias, y los otros reinos mágicos sufren males que hay que arreglar... ¡Tus héroes de Disney te necesitan!

Disney Magical World

Cartucho con magia incluida. No necesita pilas.

El estilo **Animal Crossing** es casi ya un género en sí mismo y, si el mes pasado disfrutamos del soberbio **Fantasy Life,** este llega Disney Magical World, con la ventaja enorme de que sus personajes son conocidos por todos los miembros de la familia. Esa base de fans hace que todos queramos salir de marcha con **Mickey** o asistir al baile de la **Cenicienta**, pero sin perder los zapatos. Atención: solo podrás entrar en estas tierras si crees en la magia.

Uno más en el castillo

Disney Magical World no se limita a copiar a Animal Crossing: aunque empezamos trasladándonos a vivir a **Villacastillo** y nuestras acciones repercuten en nuestros vecinos, Disney está más orientado a conseguir objetivos: tus héroes de infancia te necesitan y van a proponerte todo tipo de búsquedas. La **exploración** es un factor importante: recogemos ingredientes y materiales para crear muebles o ropa, plantamos semillas y encontramos objetos perdidos que te piden los habitantes... Y después están las **aventuras en otros reinos**, que son geniales: **Pooh, Cenicienta o Aladino** necesitan tu ayuda, que va desde acabar con los fantasmas del reino, encontrar un tarro de miel especial o esa alfombra escurridiza. Todo, a cambio de pegatinas, nuevos disfraces, objetos de decoración...

¿Un café con leche?

Un par de horas bastarán para que te habitúes al juego, y enseguida descubrirás el lugar







➲**Algunos de los cromos de realidad aumentada** que recogemos saludando a otros habitantes, nos consiguen nuevos disfraces, objetos y decoraciones.



➲**El estilo es muy importante.** Uno de los objetivos es recibir el mayor número de cumplidos posible, que se canjean por destellos mágicos de la bruja del reino.

LAS MISIONES DE LOS REINOS podemos repetirlas todas las veces que queramos, y cada vez aparecen nuevos items exclusivos.

LA GENTE DE VILLACASTILLO te pide cosas como pompas de jabón, tréboles de cuatro hojas, un estofado...

EN EL JUEGO ES LA MISMA HORA a la que juegas. De noche cambian cosas de los escenarios y la "parroquia" de tu cafetería.

EN LA TÁCTIL accedemos a los conjuntos, objetos, peticiones, saludos, fórmulas, pegatinas, saludos y colecciones acumulados.

Taller
Materiales necesarios
Tronco de haya diminuto × 1
Tronco pequeño × 1
Coste 800

Encargado
¡Así que la cafetería es tuya!

MAGICAL WORLD ES UN SIMULADOR REFRESCANTE QUE ATRAERÁ A LOS MÁS JÓVENES.

en el que pasarás más tiempo: **el café,** que te sirve como fuente de ingresos. Seres de todo el reino se acercarán a probar tus tortitas, pero tendrás que cambiar la carta y estar atento para que no se agote.

Está más dirigido a público joven y tiene algún que otro fallito técnico mínimo, pero Magical World es una buena forma de iniciar a los peques en **una gran variedad de géneros**, y los fans de Disney disfrutarán explorando a tope este universo e interactuando con sus personajes favoritos.

➲ Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★
No es un primor, pero da gusto ver a la tropa Disney tan viva.

➲Diversión ★★★
Hay una gran variedad de cosas que hacer en Villacastillo.

➲Multijugador ★★★
Podemos visitar otros cafés o recibir invitados vía StreetPass.

➲Duración ★★★★
Desbloquear reinos y conseguir las pegatinas lleva lo suyo.

Visitar los reinos Disney convirtiéndote en uno más. La cantidad de tareas.

Tarda en arrancar la diversión, pero hay que ser paciente. Alguna misión tediosa.

Nuestra opinión

Ahora con un 20% más de varitas mágicas

Un universo amplio que explorar, un montón de misiones que completar y magia a borbotones. Variado y simpático, aunque algunas pegatinas se nos atraganten. Merece que lo probéis.

Te gustará...

Más que... Harvest Moon: A New Beginning

Menos que... Tomodachi Life

Total

84

EL DATO
Con las Cartas Versículo, que logramos según nuestra puntuación abrimos niveles de Climax Múltiple.

Wii U



16

Género **Acción**
Compañía **Platinum**
Jugadores **1 (2 online)**
Precio **47,95 €**
www.nintendo.es



Argumento
Algo ha destruido el equilibrio entre Paradiso e Infierno... y, de paso, el alma de la bruja Jeanne ha quedado atrapada en el averno. Así que Bayonetta debe bajar a rescatarla.

Bayonetta 2

Ángeles, demonios y gafas de pasta.

De brujas pirujas está el mundo lleno, pero ninguna es como **Bayonetta**. Su traje de superheroína está fabricado con su propio pelo, lleva unos tacones-pistola y, por cierto, es una de las mujeres más poderosas del infierno. En su primera aventura se embarcaba en un viaje celestial para buscar el Ojo Derecho, una joya de valor incalculable, y de paso patear unos cuantos **traseros de ángel**; en esta secuela, la bruja de Umbra tiene dos objetivos: salvar a la bruja Jeanne de las garras de Inferno y despejar las incógnitas del misterioso Mito de Aesir.

Caza de brujas

La primera parte de Bayonetta ya ofrecía peleas extravagantes, hiperbólicas e imposibles, pero en su secuela hay un cambio sustancial: no solo cazamos ángeles, sino que **el infierno** también está un poco revuelto y sus criaturas son especialmente mortíferas y espectaculares. Nada, eso sí, que se le resista a la última bruja del Clan Umbra. Podemos "meterle mano" a Bayonetta con tres niveles: **Clímax 1, 2 y 3**, siendo este último rematadamente complicado de completar. El verdadero reto es **controlar los cientos de combos** que podemos ejecutar combinando los botones y gatillos del Wii U GamePad (o el mando pro), y las pantallas de carga, en las que manejamos a Bayonetta en mitad del vacío, nos sirven para practicar todos sus movimientos. Controlar los combates significa controlar **el Tiempo Brujo**, un hechizo que lanzamos

El traje de Bayonetta está tejido con su pelo, melena que también le permite controlar invocaciones demoniacas.

Decide tu control

Puedes jugar con stick y botones de Wii U GamePad, con un control táctil que baja la dificultad (pulsa sobre los enemigos en la pantalla del mando) y con el mando Pro de Wii U, que a nosotros nos parece la mejor opción... y la más "pro".



Un misterioso sabio de Luman enmascarado nos persigue a lo largo del juego. Los combates contra él son especialmente duros e imprevisibles.



Artillería pesada: las clásicas pistolas de Bayonetta vuelven a la carga junto a látigos, bazookas o mazas que pueden equiparse tanto en manos como pies.



EL ARTE DEL COMBO: combinando los botones de patada y puñetazo, hacemos decenas de combos. El sistema de combate es muy profundo.

EL BIEN Y EL MAL también se diferencian en su diseño: los ángeles se inspiran en animales y los demonios son mecánicos o más retorcidos.

Carreras infernales

En el primer Bayonetta destacaban las fases acuáticas, pero en su secuela impresionan las luchas aéreas y las pruebas de velocidad que sacan lo mejor de uno. Carreras sobre un caballo infernal, batallas volando sobre un caza o con las alas de Bayonetta... Cada nivel es una sorpresa.





Las entrañas de Inferno. Monstruos, pinchos, barreras demoníacas y valentía.

BAYONETTA 2 ES UNA MEZCLA LETAL DE ACCIÓN Y CURVAS DE MUJER FASCINANTE Y ATÍPICA EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS

automáticamente al esquivar ataques en el último segundo y que ralentiza el tiempo para que nos ensañemos con los enemigos. Así que el juego nos premia por **arriesgarnos al máximo**. Cuando hemos rellenado la barra de magia podemos usar **Clímax Umbra**, un nuevo "supermegaultra" ataque que deja pasmado al contrincante. Un consejo: que no se os acaben los chupachups que regeneran vida, y que no falten en vuestro inventario **los animales interiores**: pantera, cuervo, serpiente... Bayonetta puede transformarse en ellos y son mucho más rápidos al desplazarse que nuestra versión "humana".

Clímax Múltiple

El **cooperativo**, la gran novedad, permite elegir entre varios personajes del juego para superar a dobles combates contra diversos enemigos en modo online. Este añadido convierte a Bayonetta 2 en un juego **perfecto en su género**: divertido en solitario y en compañía, preciso, frenético... Wii U se viste de gala con esta exclusiva.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
A 60 frames (con alguna bajada) y un diseño espectacular.

Diversión ★★★★
Su acción es única, de lo mejor jamás hecho en su género.

Multijugador ★★★
El Clímax Múltiple resulta una experiencia muy entretenida.

Duración ★★★★
16 capítulos y bastantes extras dan para 20 horas de juego.

Bayonetta en sí misma; los combos infinitos; lo pasado de rosca que está todo.

Alguna bajada de frames puntual; no hacerse a su dificultad; que seas un ángel.

Nuestra opinión

Alicia en el país de las pesadillas (con pistolas)

Un juego imprescindible de Wii U, un fantástico beat'em up hecho por los dioses del género, Platinum Games, y que tiene tanto estilo como profundidad. Arte en formato digital.

Te gustará...

Más que... Hyrule Warriors

Igual que...



Bayonetta

Total

95

EL DATO
Los disfraces de Nintendo están disponibles desde el principio. Pero hay armas ocultas para ellos.



Bayonetta se enfrenta a los ángeles de Paradiso a la vez que debe descubrir los secretos de su propio origen. Un viaje de lo más salvaje.



Los Ataques Tortura son una muestra de por qué el juego es para adultos. Una especie de "fatalities" en los que machacamos botones para acabar con los malos.







Nintendo eShop



18

Género **Acción**
Compañía **Platinum**
Jugadores **1**
Precio **No disponible**
www.nintendo.es

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

Un beat' em up de calidad increíble, con solo dos peros: no tiene multijugador y su secuela es todavía más grande.

Total
93

Bayonetta

Descubre el origen de la Bruja de Umbra.

En disco como parte de las **ediciones especiales** de Bayonetta 2, o por separado como descargable en la eShop, el primer Bayonetta llega a Wii U. Una noticia excelente, primero porque es un beat'em up de enorme categoría, y segundo porque así todos podremos descubrir la historia de **la última Bruja de Umbra**. Una hechicera que debe descubrir porque los ángeles de Paradiso quieren acabar con ella, y cuál es **su propio y misterioso origen**.

La bruja de tus sueños

Bayonetta es un furioso **beat'em up** que derrocha sentido del espectáculo tanto en sus escenas de vídeo como en la forma de luchar de su protagonista, y que tiene un apartado artístico increíble. Bayonetta y sus enemigos, **monstruosos ángeles** recubiertos como si fueran estatuas de mármol, son de lo mejor que hemos visto nunca en un videojuego. Y, a la hora de pelear, descubrimos que Bayonetta tiene **decenas de combos**, que podemos cambiar y mejorar su armamento, y que el juego reta constantemente a los jugadores virtuosos a repetir niveles y mejorar puntuación. Además, esta versión de Wii U incluye cuatro disfraces nintenderos: Peach, Link, Samus y Daisy. Y con ellos **Bayonetta** gana habilidades de esos personajes. Un detalle genial para un título que garantiza de primeras unas **20 horas de juego**, sin contar las veces que vas a rejugar sus niveles.



Guía de compras

TOP 5 NUESTROS FAVORITOS





GUSTAVO ACERO

1. Super Smash Bros. for 3DS
2. Hyrule Warriors
3. Teslagrad
4. Bayonetta 2
5. Mario Kart 8





JUAN CARLOS GARCÍA

1. Super Smash Bros. for 3DS
2. Mario Kart 8
3. Nintendo Pocket Football Club
4. Fantasy Life
5. Hyrule Warriors





ROBERTO ANDERSON

1. Super Smash Bros. for 3DS
2. Fantasy Life
3. Steamworld Dig
4. Inazuma Eleven Go!
5. Teslagrad

Wii



Revisa la lista por si aún te falta algún imprescindible de su catálogo.

Nombre	Número	Nota
Amazing Spider-Man	237	70
Bit.Trip Complete	234	86
Call of Duty Black Ops	234	92
deBlob 2 The Underground	220	86
Disney Epic Mickey	218	92
Disney Epic Mickey 2	243	80
Donkey Kong Country Returns	218	94
Goldeneye 007	217	93
Inazuma Eleven Strikers	**239**	**82**
El fenómeno llega a Wii en un arcade de fútbol con equipos de la serie original y de Inazuma Eleven Go! Tan espectacular como en la tele.		
Kirby Epic Yarn	220	88
Kirby's Adventure	230	84
La-Mulana (Wii Ware)	241	90
Last Story	232	95
LEGO Batman 2 DC Superheroes	237	86
LEGO El Señor de los Anillos	243	89
LEGO Harry Potter Años 5-7	230	83
Mario & Sonic en los JJOO 2012	229	89
Mario Party 9	233	88
Metroid Other M	215	94
Monster Hunter Tri	210	95
NBA 2K13	241	80
New Super Mario Bros. Wii	230	95
Pandora's Tower	235	86
Phineas & Ferb A través...	227	78
Project Zero II Wii Edition	236	90
Retro City Rampage (Wii Ware)	246	70
Red Steel 2	209	86
Silent Hill Shattered Memories	207	88
Skylanders Giants	241	88
Skylanders Swap Force	Disponible	
Skylanders Trap Team	Disponible	
Sonic Colours	217	93
Spider-Man Edge of Time	228	80
Super Mario Galaxy	188	99
Wii Party	216	90
Wii Play Motion	225	82
WWE All-Stars	223	81
Xenoblade Chronicles	226	90

Wii U

Bayonetta 2: uno de los mejores juegos del año, solo en Wii U.

Nombre	Número	Nota
Another World (eShop)	263	79
Armillo (eShop)	264	80
Assassin's Creed IV	**256**	**89**
El mar Caribe en el siglo XVIII es el escenario de esta completísima aventura llena de piratas, asesinos, abordajes... y templarios.		
Batman Arkham City	242	90
Batman Arkham Origins	255	92
Bayonetta 2	**266**	**95**
El beat'em up perfecto existe, una aventura en la que estilo y espectáculo de funden con un sistema de combate muy profundo. Y tiene online.		
Bit.Trip Presents Runner 2	248	90
Call of Duty Ghosts	266	89
Child of Light (eShop)	261	80
Darksiders II	242	90
Deus Ex Human Revolution	254	85
Disney Infinity 2.0	266	86
Dr. Luigi (eShop)	257	80
DKC Tropical Freeze	**258**	**94**
El juego de plataformas más puro, retador y emocionante lo protagoniza una familia de simios llena de carisma. Y solo puedes jugarlo en Wii U.		
Ducktales (eShop)	251	89
Epic Mickey 2 El retorno de dos...	243	79
F1 Race Stars	257	69
Game & Wario	249	80
Guacamelee	263	90
Hyrule Warriors	265	85
Injustice Gods Among Us	247	89
Just Dance 2014	254	83
Knytt Underground	257	80
La LEGO Película	258	83
Little Inferno (eShop)	243	81
LEGO Batman 2	249	81
LEGO Marvel Super Heroes	255	87
Mario Kart 8	**261**	**95**
Nintendo utiliza el poder de Wii U para crear el Mario Kart más bonito, divertido y con más opciones. Y con el mejor online del mundo.		
Mario & Sonic en los JJOO	255	79
Mass Effect 3	242	92
Monster Hunter 3 Ultimate	246	92
NBA 2K13	242	92
Need For Speed Most Wanted U	246	90
NES Remix (eShop)	257	85
New Super Mario Bros. U	**242**	**93**
Mario se supera en su mejor y más profunda aventura 2D en años. Con geniales desafíos para un jugador y un modo multijugador supremo.		
NES Remix 2 (eShop)	261	86
Nintendo Land	242	90
One Piece Unlimited World Red	263	81
Pikmin 3	**250**	**93**
Dirige a Pikmin de cinco tipos en una mezcla magistral de exploración, estrategia y puzles. Es un juego único y, sí, sus protas son encantadores.		
Pokémon Rumble U (eShop)	252	70
Rayman Legends	252	94
Resident Evil Revelations HD	248	82
Scram Kitty (eShop)	262	82
Scribblenauts Unlimited	256	85
Shovel Knight (eShop)	264	90
Skylanders Trap Team	266	86
Sonic All-Stars Racing Transformed	242	88
Sonic Lost World	254	84
Star Wars Pinball (eShop)	251	81
Steamworld Dig (eShop)	265	86
Super Mario 3D World	**255**	**94**
Juegos de Mario en tres dimensiones hay muchos, ¡pero solo este es multijugador! Un título que derrocha diversión.		
Swords & Soldiers HD (eShop)	262	82
Teslagrad (eShop)	266	85
The Wonderful 101	**252**	**92**
Podríamos decir que es de Kamiya, que desborda originalidad, que aprovecha el gamepad a tope... pero nos quedamos con su personalidad.		
Trine 2 Director's Cut (eShop)	243	91
Toki Tori 2 (eShop)	247	86
Unepic (eShop)	258	81
Wii Fit U	256	80
Wii Party U	**254**	**90**
El juego de fiesta más completo, con decenas de pruebas que aprovechan el Wii U Gamepad de todas las maneras que puedas imaginar.		
Wii Sports Club	263	86
Wooden Sen'SeY	264	72

Nuevas entradas del mes

- **Super Smash Bros., el mejor juego de 3DS**
- Y el mejor beat'em up: Bayonetta 2 para Wii U.
- **Teslagrad, deliciosa sorpresa en la eShop de Wii U.**
- Los Skylanders arrasan en Wii U, Wii y 3DS...
- **...y Disney Infinity 2.0 llena Wii U de superhéroes.**

3DS



Super Smash Bros. es capaz de eclipsar cualquier lanzamiento.

Nombre	Número	Nota
Ace Combat Assault Horizont	231	80
Aliens Infestation (DS)	228	81
Animal Crossing New Leaf	249	93
Algo más que un juego: vive una vida virtual en un pueblo en el que ya no solo te relacionas con los vecinos, ahora eres el alcalde y tienes que cuidarlo. Y con infinidad de opciones.		
Batman Arkham Origins Blackgate	254	80
Ben 10 Galactic Racing	234	79
Bit.Trip Saga	235	80
Bravely Default	255	90
Bugs Vs. Tanks (eShop)	251	75
Castlevania Mirror of Fate	245	93
Cave Story 3D	230	89
Chibi-Robo	264	68
Code of Princess (eShop)	247	83
Colors! 3D	235	90
Dead or Alive Dimensions	247	89
Disney Magical World	266	84
Donkey Kong Country Returns 3D	248	93
Ecco The Dolphin 3D Classic (eShop)	257	78
Epic Mickey Mundo Misterio	242	88
Etrian Odissey IV	252	85
Excitebike (3D Classics)	234	80
Fantasy Life	265	93
FIFA 13	240	81
Fire Emblem Awakening	247	93
Una magistral muestra de rol y estrategia por turnos. La magnífica historia se une a un sistema de combate profundísimo, en el que las relaciones entre personajes son clave.		
Fractured Soul (eShop)	244	80
Harmoknight	247	79
Heroes of Ruin	236	88
Hora de Aventuras	256	65
Inazuma Eleven 2 (DS)	233	91
Inazuma Eleven 3	253	87
Inazuma Eleven 3 Amenaza del Ogro	258	87
Inazuma Eleven GO	262	91
Kid Icarus (3D Classics)	234	80
Kid Icarus Uprising	247	95
Kirby's Adventure (3D Classics)	230	85
Kirby Triple Deluxe	261	84
Kingdom Hearts 3D	238	89

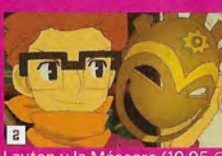
Nombre	Número	Nota
Kokuga (eShop)	251	82
LEGO Batman 2	238	77
LEGO City Undercover The Chase...	247	80
LEGO Harry Potter Años 5-7	231	84
LEGO Legends of Chima	251	79
LEGO Marvel Super Heroes	255	84
Liberation Maiden (eShop)	241	81
Luigi's Mansion 2	246	92
Luigi explora mansiones habitadas por los fantasmas más aterradores... y dvertidos. Menos mal que puede aspirarlos con su Succionaentes 5000, con el que también resuleve puzles.		
Mario Kart 7	230	96
Imprescindibles las carreras, más competidas que nunca, de nuestros chicos favoritos. Volar y bucear son solo algunos de los alicientes, pero lo mejor es vivirlo. ¡Qué grande!		
Mario Tennis Open	235	91
Mario Golf World Tour	261	82
Mario Party Island Tour	257	81
Mario & Luigi Dream Team Bros	250	92
Mario se sumerge en los sueños de Luigi en el juego de rol con más sentido del humor de 3DS. Sus combates por turnos son divertisísimos gracias a los disparatados ataques de Luigi.		
Mario & Sonic en los JJ.OO.	232	84
Metal Gear Solid Snake Eater 3D	233	92
Mighty Milky Way (eShop)	226	80
Mighty Switch Force (eShop)	231	85
Mighty Switch Force 2	250	85
Mutant Mudds (eShop)	237	83
Monster Hunter 3 Ultimate	246	91
Naruto Powerful Shippuden	246	73
Naruto Shippuden 3D The New Era	224	79
Need for Speed The Run	230	85
New Art Academy	238	80
New Style Boutique	241	83
New Super Mario Bros. 2	238	93
El héroe vuelve a su género favorito, las plataformas, en un título 2D con la mecánica de siempre... ¡y más monedas que nunca! ¿Podrás coger un millón? Y con cooperativo local.		
One Piece Romance Dawn	256	74
One Piece Unlimited World Red	262	82
Pac-Man Aventuras Fantasmales	257	78
Paper Mario Sticker Stars	242	93
Phoenix Wright Ace Attorney DD	254	85
Planet Crashers 3D (eShop)	239	60
Pokémon Art Academy	248	83
Pokémon MM Portales al Infinito	248	80
Pr. Layton Máscara de los Prodigios	240	92

Nombre	Número	Nota
Pr. Layton y los Ashalanti	255	93
La aventura definitiva del Profesor Layton, con más puzles, la exploración más completa... y la historia que cierra su segunda trilogía. El mejor de la serie, y un cierre perfecto.		
Project X Zone	249	78
Pullblox (eShop)	231	87
Puzzle Bobble Universe	225	73
Pilotwings Resort	222	85
RAdar Pokémon (eShop)	241	75
Rayman 3D	222	77
Rayman Origins	236	85
Resident Evil Revelations	231	92
La saga Resident Evil encuentra el equilibrio perfecto entre terror, supervivencia y acción en una gran aventura compatible con el Circle Pad. Y con modo extra para dos jugadores.		
Resident Evil The Mercenaries 3D	225	83
Rhythm Thief	234	85
Ridge Racer 3D	222	84
Samurai Warriors	222	71
Scribblenauts Unlimited	256	80
Shinobi III 3D Classic (eShop)	257	82
Skylanders Trap Team	266	85
Siesta Fiesta	264	90
Sonic & All-Stars Racing Trans.	245	78
Sonic Generations	229	90
Sonic Lost World	254	78
Spirit Camera La Memoria Maldita	236	70
StarFox 64 3D	227	91
Street of Rage 3D Classic (eShop)	257	85
Super Pokémon Rumble	230	77
Super Mario 3D Land	229	95
Super Smash Bros.	266	96
Super Street Fighter IV	221	94
Tekken 3D Prime Edition	232	90
Tetris	229	81
Theatrhythm Final Fantasy CC	265	88
The "Denpa" Men 3	262	84
Tomodachi Life	262	90
VVVVVV (eShop)	236	90
Virtue's Last Reward	246	88
WWE All-Stars	231	86
Xevious (3D Classic)	234	85
Zelda A Link Between Worlds	255	95
El regreso al mundo de A Link to the Past ha resultado tremendamente innovador. Estamos ante el juego de Zelda más abierto que se ha diseñado para esta generación.		
Zelda Ocarina of Time 3D	224	96

TOP 10
GANGAS PARA 3DS



1 Super Street Fighter IV (9,95 €)



2 Layton y la Máscara (19,95 €)



3 Dead or Alive (9,95 €)



4 BIT.Trip Saga (4,95 €)



5 Star Fox 64 3D (19,95 €)



6 Tekken 3D (14,95 €)



7 Pilotwings Resort (9,95 €)



8 Metal Gear Solid 3D (9,95)



9 Castlevania (19,95 €)



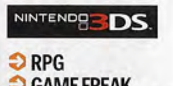
10 Project X Zone (19,95 €)











- RPG
- GAME FREAK
- 28 DE NOVIEMBRE



Packs especiales

Ya se pueden reservar los packs especiales 'steelbook', como el de la imagen, pero además, al reservar el juego tanto en edición sencilla como en especial, podrás llevarte una figura legendaria o un llavero en 2D de Treecko, Torchic o Mudkip, según la tienda donde lo reserves.

Pokémon Rubí Omega Zafiro Alfa

Una nueva aventura Pokémon en Hoenn.

Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa, los tan ansiados **remakes** de la región de Hoenn, están a punto de llamar a la puerta. Y lo hacen con gran cantidad de mejoras que convierten a estos títulos en un juego que satisfará tanto a los más nostálgicos como a los jugadores que acaban de iniciarse en el mundillo de Pokémon y desean disfrutar de todo el potencial que la 3DS empezaba a apuntar con Pokémon X y Pokémon Y.

Hace mucho tiempo

Groudon y Kyogre son los Pokémon legendarios que, de acuerdo con la leyenda de Hoenn, crearon la tierra y los mares en la antigüedad. Ahora, dando una vuelta de tuerca a la evolución, tendremos la ocasión de verlos en su **Forma Primigenia**, y de combatir con ellos en todo su esplendor. Sus nuevas habilidades **Tierra del Ocaso y Mar del Albor** reafirman su férreo control sobre el clima, volviendo ineficaces los ataques de tipo Agua y Fuego respectivamente.

Como siempre, nos encontraremos con equipos de villanos intentando controlarlos para sus propios fines... pero quizá sus objetivos vayan más allá de la pura maldad. ¿Estará el mundo en peligro de convertirse en un océano infinito o en un árido desierto? Si eliges Pokémon Rubí Omega deberás enfrentarte al Team Magma, mientras que en Pokémon Zafiro Alfa el villano es el Team Aqua. Por si fuera poco, el Pokémon legendario **Rayquaza** está ahí para volver a poner paz



Groudon Primigenio. Groudon adquiere el tipo Fuego al megaevolucionar, pero no sufre con los ataques de tipo Agua gracias a su habilidad Tierra del Ocaso.



Bases secretas. Decórala, compártela e incluso conviértela en un Gimnasio.





Kyogre Primigenio
Kyogre mejora su Ataque Especial en su Forma Primigenia, y con Mar del Albor impondrá el clima lluvioso allá donde vaya. Además aprende el ataque Pulso Primigenio

REVISITA HOENN CON NOVEDADES EN LAS MEGAEVOLUCIONES, EN LOS CONCURSOS DE POKÉMON, EN LAS BASES SECRETAS... Y ESTRENANDO LA REGRESIÓN PRIMIGENIA.





Personajes de siempre

Los personajes de la Región de Hoenn vuelven más fuertes que nunca, y con novedades. Por un lado, el misterioso Máximo Peñas se dedica ahora a investigar la megaevolución y cuenta para ello con su Mega-Metagross. Por el otro, Blasco te irá pidiendo ayuda durante la aventura hasta convertirse en un entrenador de categoría que también domina la megaevolución con Mega-Gallade.

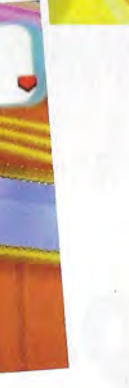












Concursos

Ariana te enseñará los Grandes Concursos de Pokémon que tienen lugar en Hoenn. Deberás dominar el arte de los Pokécubos y hacer combos de ataques de la categoría correcta para ganar. La Pikachu Coqueta te ayudará.



entre las dos grandes fuerzas de la naturaleza: y ahora su megaevolución anula cualquier intento de moldear el clima.

Concursos y combates

A lo largo de tu viaje, no sólo te enfrentarás a los Líderes de Gimnasio de la región de Hoenn, al Alto Mando y al Campeón. También podrás participar en la atracción local -los Concursos Pokémon, donde tu equipo debe demostrar que nadie les gana en Dulzura, Belleza, Ingenio, Dureza y Carisma. En ellos participa una Pikachu muy coqueta que adora disfrazarse. Y, si te cansas de tanto esfuerzo, siempre puedes relajarte en tu propia Base Secreta, que serás libre de decorar a tu gusto.

En definitiva, no sólo te esperan nuevas megaevoluciones de Pokémon en un remake de Hoenn: la aventura misma va a sufrir una transformación radical.

Primera impresión

- **Muchas novedades en Hoenn.**
- **Frente Batalla sin confirmar.**





Mega-Rayquaza tiene la habilidad Ráfaga Delta, que protege a Pokémon Voladores.







TRAS EL JUEGO SALDRÁ UN BELDUM VARICOLOR. SU EVOLUCIÓN, METAGROSS, LUCIRÁ ESTA MEGAEVOLUCIÓN.





Mega-Salamence tiene la habilidad Piel Celeste: convierte sus ataques de tipo Normal en Volador.

Los Megas

Muchos Pokémon tendrán nuevas megaevoluciones: Rayquaza, Sceptile, Swampert, Slowbro, Sableye, Sharpedo, Camerupt, Altaria, Salamence, Metagross, Lopunny, Gallade, Audino, Diancie...





VETERANOS Y NOVELES

Si eres un fan de Pokémon de la vieja escuela, volver a la región de Hoenn te traerá grandes recuerdos. Pero si deseas sumergirte en el mundo Pokémon por vez primera, este nuevo Rubí/Zafiro no te rechazará. Al contrario, encontrarás una jugabilidad amable que crecerá contigo.

Wii U

- AVENTURA
- SEGA
- 21 NOVIEMBRE

Sonic Boom El ascenso de Lyric

Puñetazos a la velocidad del sonido.



También en 3DS

Sonic Boom El Cristal Roto será un juego diferente al de Wii U. También nos enfrentaremos a **Lyric**, pero en él habrá más puzles y saltos, y respecto a los protas jugables, Amy será sustituida por un nuevo personaje llamado **Sticks**. La fecha de lanzamiento será la misma que en Wii U.

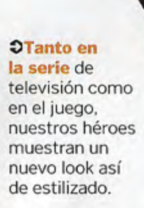
Muchas cosas van a cambir con el nuevo Sonic exclusivo de Wii U. Es la precuela de una nueva serie de televisión (llamada también Sonic Boom), se ambienta en un mundo totalmente nuevo y el villano principal, Lyric, es una serpiente (literalmente) de aspecto muy, muy amenazador. Pero, sobre todo, será el primer Sonic en el que las plataformas ceden protagonismo a la exploración y la acción.

Los 4 Fantásticos

Sonic, Tails, Knuckles y Amy se enfrentarán a dos clases de niveles: las típicas pistas llenas de loopings y obstáculos en los que Sonic y sus amigos correrán como rayos y otros más abiertos y con algunas plataformas, pero en los que la acción será la protagonista: cada personaje tendrá su estilo de lucha, y siempre podremos intercambiar el control entre ellos... o disfrutar de la aventura en modo multijugador (aunque aún no sabemos si local u online). Además, una nueva herramienta llamada Enerbeam marcará el desarrollo: una cadena de energía que lanzarán todos los personajes, y que servirá tanto para pelear como para superar zonas de saltos. Y es que nuestros amigos vendrán cargados de nuevos movimientos y armas que van a sorprendernos.

Primera impresión

- La variedad del desarrollo.
- Que no te guste la estética.



Tanto en la serie de televisión como en el juego, nuestros héroes muestran un nuevo look así de estilizado.

SONIC HA DESCUBIERTO QUE LA FUERZA ES IGUAL A MASA POR ACELERACIÓN... Y VA A EJECUTAR COMBOS RÁPIDOS Y LETALES



Metal Sonic se apunta a la nueva aventura... y también veremos a Shadow.

Con el Enerbeam agarraremos y lanzaremos objetos y enemigos, nos colgaremos de ganchos...

Habrá niveles con forma de pista para correr... ¡esto es un Sonic al fin y al cabo, amigos!

Robotnik estará en el juego, y será uno de los jefes, pero el malo principal será Lyric.

ESTE NO ES MI SONIC...

...que me lo han "cambiao". Pero eso no tiene porque ser malo: el desarrollo es bastante variado y gráficamente tiene buenos detalles. Quizá no se convierta en el mejor Sonic de la historia, pero sí en uno de los juegos de las Navidades.

Wii U
AVENTURA
UBISOFT
20 NOVIEMBRE

Watch_Dogs

Este hacker es un hombre de acción.



El mando adecuado

El **Wii U GamePad** parece perfecto para convertirse en el instrumento de hackeo de Aiden, pero **Ubisoft** no ha confirmado sus funcionalidades.

Pistolas, ametralladoras, rifles... todas esas armas estarán en el arsenal de Watch_Dogs, pero las más poderosa de todas será tu móvil. Aiden Pearce es un hacker en busca de venganza por la muerte de su sobrina, y para conseguir sus objetivos recorrerá la ciudad de Chicago en un futuro próximo, en un juego que ofrecerá la acción, la conducción y el sigilo que se esperan de cualquier sandbox... y además te dotará con las habilidades de un pirata informático.

Hackeando la ciudad

Con el móvil que lleva encima, Aiden será capaz de hacer muchas cosas para superar las misiones del juego: cambiar los semáforos, activar bolardos para detener a los coches que le persiguen, manipular sistemas de vigilancia para infiltrarse, conseguir información de cualquier habitante de la ciudad... Todo en un desarrollo variadísimo que se desgranará más allá de las misiones principales, porque gran parte del atractivo de Watch_Dogs estará en las misiones y minijuegos que nos ofrecerá la ciudad de Chicago: participar en carreras, jugar en locales clandestinos y hasta meternos en un mundo virtual en el que jugaremos videojuegos inspirados en clásicos. Ah, y también habrá un originalísimo modo online que nos permitirá infiltrarnos en las partidas de otros jugadores para robar información... o que ellos se infiltren en la tuya.

Primera impresión

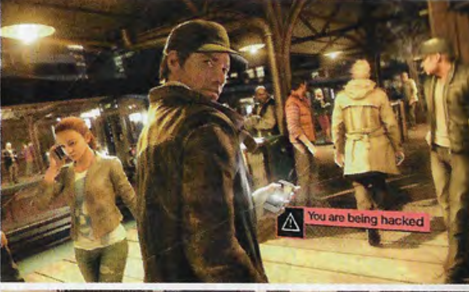
- **Mundo abierto con muchas posibilidades.**
- **El guión, un poco visto.**







Aiden buscará venganza en un sandbox que mezclará géneros con pericia.







Hasta conduciendo, Aiden hackeará sistemas para escapar de sus perseguidores.



La ambientación será excelente: Chicago será una ciudad de luces... y sombras.

CHICAGO ESTARÁ VIVA Y LLENA DE POSIBILIDADES. Y PODRÁS HACKEAR HASTA AL ÚLTIMO DE SUS HABITANTES.





UN VISTAZO AL FUTURO CERCANO

Con un desarrollo puro de sandbox (marcado por la conducción, la acción y el sigilo), lo más atractivo será sin duda su ambientación: un futuro cercano en el que vemos el impacto de las nuevas tecnologías de la información... y de sus peligros si caen en malas manos.













NINTENDO 3DS

- AVENTURA
- AKAONI STUDIO
- NOVIEMBRE

Zombie Panic
in Wonderland DX

Por fin, los zombis más esperados se asoman a 3DS.

Uno de los juegos más exitosos de la historia de WiiWare tenía sello español: Zombie Panic, el frenético juego de disparos protagonizado por personajes de cuento. Y la buena noticia es que por fin está a punto la versión para 3DS, que aprovechará el control táctil de la consola y además añadirá un efecto 3D único.

Crisis en los cuentos

Un ejército de zombis amorosos está invadiendo los países de personajes como Alicia, Blanca Nieves, Dorothy y Momotaro (prota de un cuento tradicional japonés). Así que estos entrañables personajes, diseñados al estilo manga, toman ametralladoras, bazokas y otras armas de fuego y se lanzan a masacrar a los invasores. Así, en 3ª persona, nos liamos a tiros con hordas de enemigos que llegan desde el fondo de la pantalla. Con la cruceta nos movemos hacia los lados para esquivar, y con el stylus manejamos el punto de mira. Un control genial para enfrentarnos a zombis, ogros y vampiros, además de jefes finales que nos pondrán los pelos de punta. Habrá más niveles que en Wii y permitirá juego a dobles en red local. Todo para redondear un arcade con sabor a clásico y estética muy "cool".

Primera impresión

- **Pura aventura...**
- **...a ver cuánto dura.**

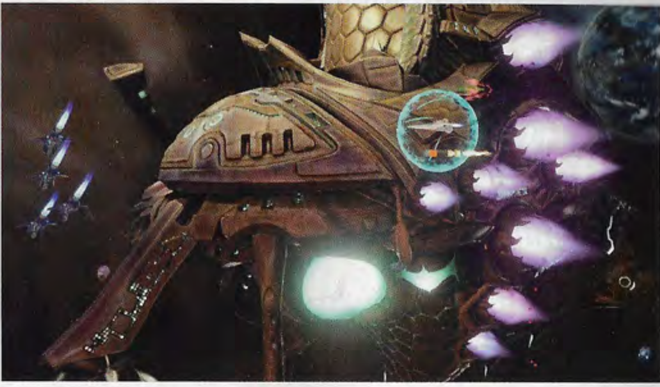
Disparos táctiles

Para apuntar y disparar, bastará con pulsar con el stylus sobre la pantalla inferior: así desplazaremos el punto de mira de la pantalla superior.



Blanca Nieves será uno de los personajes jugables. Sus frascos explosivos limpiarán el escenario de zombis.





- AVENTURA
- WARNER BROS.
- 14 NOVIEMBRE

LEGO Batman 3
Más allá de Gotham

Este LEGO destilará amor por los superhéroes.

Con cada nuevo detalle nos deja más asombrados. El malo será el extraterrestre Brainiac y los héroes y villanos de la Tierra se aliarán para detenerle. Habrá mucha acción en el espacio, visitaremos planetas de los Green Lantern y pilotaremos naves en fases matamarcianos. Pero lo mejor del juego, sin duda, será la increíble caracterización de los héroes y villanos DC. Más de 150 personajes, y cada uno de ellos, único.

Héroes clásicos

El trabajo de personalización irá desde el aspecto gráfico hasta las habilidades jugables. Por ejemplo, Cheetaa, la villana felina de Wonder Woman, corre a cuatro patas, Killer Croc (una de las nuevas figuras gigantes, al estilo de las que vimos en LEGO Marvel) da dentelladas a sus enemigos, y Plastic Man se convierte en avión para volar. Muchos personajes tendrán varios trajes con diferentes habilidades. Además de Batman y Robin con sus diferentes armaduras, tendremos las transformaciones mecánicas de cyborg o los diferentes disfraces del Jóker. Ah, y como colofón, personajes de culto como el perro de Superman, Kripto o los Batman y Robin de la serie de los 60. Es imposible que los seguidores de DC Cómics no se emocionen.

Primera impresión

El elenco de héroes, un sueño para los fans.

El desarrollo, puro LEGO, no sorprenderá.



Muñecos... ¿reales?

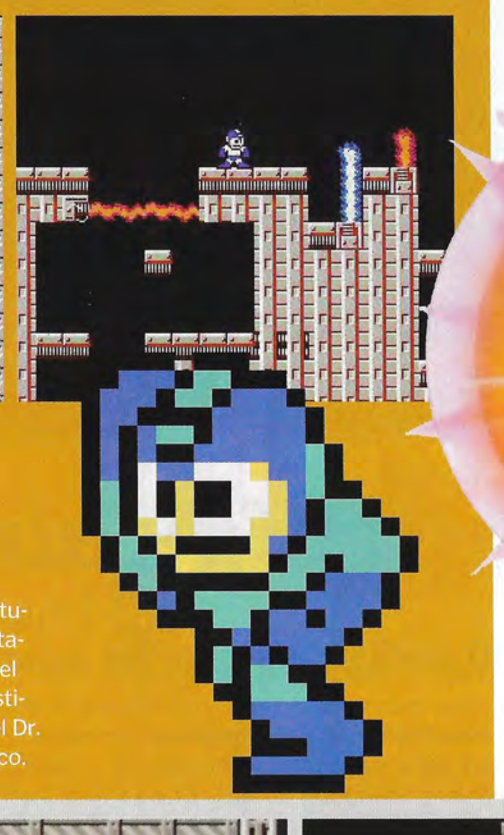
Los chicos de TT Games han revelado que entre los personajes jugable, habrá algunos invitados reales, como el guionista de DC Geoff Johns, el director de cine Kevis Smith o Stephen Amell, el prota de la serie Arrow.



Los 5 mejores juegos de Mega Man

Las aventuras del mítico robot azul de Capcom forman parte del catálogo de joyas de las eShop

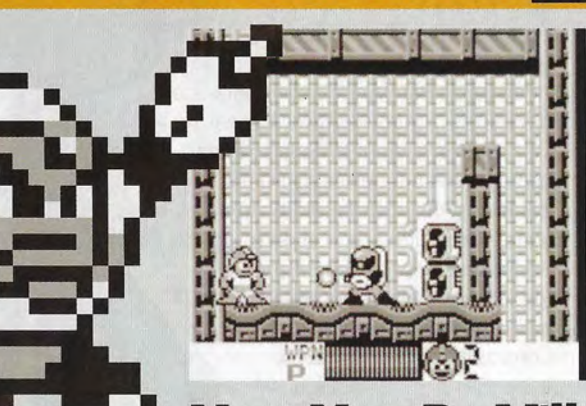




Mega Man

CONSOLA ORIGINAL: NES
CONSOLA VIRTUAL: Wii U - 3DS

El bueno de Rockman nació (cómo no) en nuestras queridas NES, donde vivió 6 aventuras diferentes. Su particular mezcla de plataformas y acción lateral funcionó de lujo, y el sistema de ganar y elegir armas fue fantástico. Además, acabar con los seis robots y el Dr. Willy fue, y será siempre, un reto casi mítico.





Mega Man: Dr. Willy's Revenge

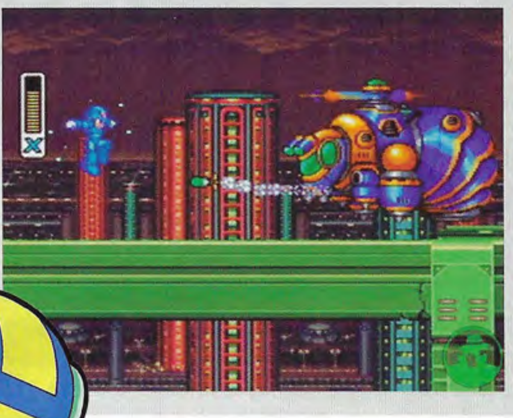
CONSOLA ORIGINAL: GB CONSOLA VIRTUAL: 3DS

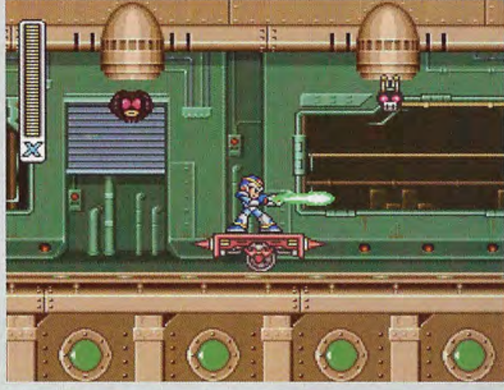
Allá por 1991, Game Boy ya era la consola que todo el mundo tenía, y todas las grandes sagas lanzaban su versión de bolsillo. En este gran exclusivo se respetó el sistema de armas y jefes, y además mantuvo el tipo en los gráficos.

Mega Man X

CONSOLA ORIGINAL: Super Nintendo CONSOLA VIRTUAL: Wii U

Otra saga más para la que el salto a SNES marcó un antes y un después. En este caso toda una cima, porque probablemente estemos ante el mejor título de toda la saga. Lo más evidente es la brutal revisión gráfica, pero la jugabilidad también ganó mucho con las nuevas habilidades de nuestro héroe. Aún hoy, un juegazo de los que atrapan.







Mega Man Battle Network

CONSOLA ORIGINAL: GBA
CONSOLA VIRTUAL: Wii U

GBA tuvo 6 ediciones basadas en un universo alternativo. Aquí, la acción se alterna entre la vida de unos adolescentes en clase, y sus batallas en la red. El estilo también cambió de las plataformas al RPG de acción.







Mega Man Xtreme

CONSOLA ORIGINAL: GBC
CONSOLA VIRTUAL: 3DS

También GBC tuvo su subsaga exclusiva , y con dos ediciones casi seguidas. Su protagonista es X, el mismo Mega Man de SNES, que vino cargado con todas sus habilidades. A pesar del recorte visual, Xtreme es una digna versión mini de X, con 'Auto-Save', 8 jefazos y la acción 2D marca de la casa.

Así nació... Pokémon Rubí y Zafiro

El nuevo Pokémon que está a punto de llegar a 3DS se basa en él, la primera gran pokéaventura de GBA y origen de la tercera generación.



+info

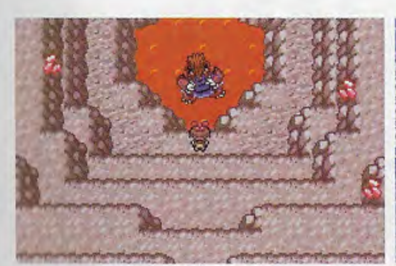
Pokémon Box fue un disco para GameCube que permitía almacenar la Pokédex de Rubí y Zafiro en una tarjeta de memoria de GC y jugar la versión portátil en la tele, conectando las dos máquinas con el cable Link. En Europa se pudo conseguir en el Club Nintendo o en Pack con la GC.

Principios de la década de los 2000 fue un momento decisivo para los Pokémon. Después de convertirse en un fenómeno mundial en Game Boy y Game Boy Color, los Pokémon daban el salto a una portátil de nueva generación, Game Boy Advance. Era el momento de comprobar si la fiebre iba a perdurar y, para asegurarse el éxito, Nintendo y Game Freak decidieron que la tercera entrega de la franquicia mantendría la esencia de los juegos anteriores, pero con suficientes novedades.

Cambiar respetando

Los responsables de esta doble entrega fueron los mismos que crearon las aventuras originales, Satoshi Tajiri y Shigeru Miyamoto como productores, Ken Sugimori diseñando el arte del juego y Junichi Masuda dirigiendo y llevando a buen puerto la empresa. Sugimori comentó que para sus diseños había volcado parte de su infancia y su amor por los animales e insectos, y llegó a declarar que "mirar el mundo desde una perspectiva diferente puede ser una fuente de inspiración para las criaturas. Primero seleccionamos un insecto y después de eso le añadimos elementos esenciales para que sean más como Pokémon". Respecto a la línea continuista de estilo de juego, gráficos y aroma general, el propio Junichi Masuda declaró que las mecánicas básicas se mantuvieron porque él siente Pokémon como un juego o deporte universal como puede ser el fútbol o el baloncesto: "cuando piensas en juegos, como jugar al fútbol y al baloncesto por ejemplo, son juegos que han estado ahí durante muchísimo tiempo. La jugabilidad básica, o sea-la forma en que juegas al baloncesto y al fútbol, no ha cambiado en realidad (...) con el paso de los años hay cambios en su regulación o en sus reglas, pero la esencia jugable no cambia realmente en ninguno de los dos, y de esa forma es cómo nos sentimos sobre Pokémon también".

La evolución grafica mostrada en Pokémon Rubí y Zafiro vino acompañada de ligeras novedades que



La vista cenital se mantuvo, así como el aspecto de los gráficos similar al de los juegos de Game Boy y GB Color, pero mucho detallado.



La opción de elegir el sexo del protagonista era un detallazo. El nuevo entrenador/a vestía además con cierto toque futurista.

Carátulas legendarias

Así lucían las cajas originales de las entregas de GBA en 2003, con los mismos colores del primer Pokémon que llegó a Europa en los años 90, las míticas ediciones Roja y Azul.



Equipo imbatible

La pokédex de criaturas se amplió en esta doble entrega con 135 nuevos monstruos que cazar, entrenar e intercambiar. Estos son algunos de nuestros favoritos (pero cada jugón tenía su propio equipo ganador!

Groudon
El pokémon legendario tipo tierra que servía como imagen de la entrega Rubí (y exclusivo de ella). Creó los continentes hace miles de años.

Kyogre
La edición Zafiro traía a este exclusivo legendario de agua, creador de los oceanos del mundo.

JIrachi
Otro de nuestros legendarios favoritos, de tipo acero/psíquico. Su aspecto humanoide nos encanta.





Acción Pokémon

Rubí y Zafiro fue celebrado en la Revista Oficial Nintendo por todo lo alto. Las portadas de los 129 y 130 se las dedicamos a este lanzamiento, además de pósters y mapas.



Nintendo Acción 129



Nintendo Acción 130



Publicamos un póster con todos los Pokémon de tercera generación.

Y los mapas con rutas detalladas.

en absoluto alteraban la esencia y cuerpo general de la serie y saga. Dos nuevos entrenadores hicieron acto de presencia, así como sus respectivos antagonista, Equipo Magma y Equipo Agua. Eso sí, el escenario era una nueva e inédita región llamada Hoenn, a la vez que la Pokédex aumentó en 135 especies con variaciones y se añadieron novedades como los PokeCubos o los concursos Pokémon que han llegado hasta Diamante y Perla.



Las luchas a dobles en la que cada entrenador puede usar hasta dos Pokémon en batalla aumentaron las posibilidades y estrategias de los combates.

Dos Pokémon a la vez

Las posibilidades de GBA permitieron incluir más animaciones y gráficos más vivos en los combates o la posibilidad de la lucha a dobles, en la que cada entrenador lanza al campo de batalla dos Pokémon a la vez, lo que eleva las posibilidades de combate y hace variar por completo las mecánicas a las que los jugadores estaban acostumbrados. También se añadieron diferentes eventos especiales y se amplió el elenco de legendarios disponibles para los jugadores.

NINTENDO QUISO MANTENER EL ESTILO RECONOCIBLE DE RPG Y COLECCIONISMO DE LAS ENTREGAS ORIGINALES. Y LO LOGRÓ.

El juego se lanzó en Japón a finales de 2002 y en Europa en julio de 2003, y el éxito fue brutal, superando los 15 millones de copias vendidas a nivel mundial. Se convirtió en uno de los espaldarazos definitivos par GBA, y además aprovechó la conexión con GameCube: algunas especies Pokémon solo se podían obtener al conectar estas entregas con Pokémon Colosseum de GC. Sin embargo, la Pokédex del juego no disponía de todos los Pokémon de las generaciones anteriores, así que hubo que esperar al siguiente Pokémon, las reediciones Verde Hoja y Rojo Fuego aparecidas un año después, para que un juego de GBA incluyera todos los Pokémon creados hasta esa fecha. Y ya en 2004 (2005 en Europa), Nintendo cerró el círculo con Pokémon Esmeralda, la versión extendida de Rubí y Zafiro, demostrando el exquisito cuidado con el que Nintendo planifica la franquicia.



10 juegos de las Tortugas Ninja

EL DATO
Las Tortugas nacieron en el cómic, en 1984: sus creadores Kevin Eastman y Peter Laird querían parodiar cómics de Frank Miller como Ronin o Daredevil.

Los quelonios más famosos del mundo han visitado todas las consolas de Nintendo.

1 TMNT
(Konami, NES, 1989) El primer juego de las tortugas en una Nintendo, una aventura de acción y saltos bastante maja.

2 TMNT II The Arcade Game
(Konami, NES, 1990) Una conversión de la primera recreativa de las Tortugas, y beat' em up del tipo "yo contra el barrio".



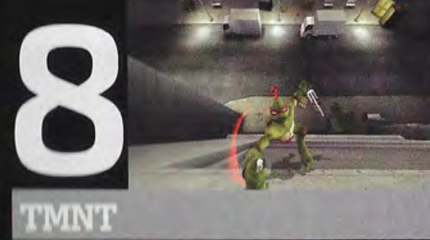
3 TMNT Turtles in Time
(Konami, SNES, 1992) Otro beat'em up de recreativa. El mejor juego de las tortugas, y la versión de SNES era fantástica.

4 TMHT III Radical Rescue
(Konami, GB, 1993) En GB hubo tres juegos de las Tortugas, y esta aventura de plataformas era divertida y destacaba en gráficos .

5 TMHT Tournament Fighters
(Konami, SNES, 1993) Lucha 1 Vs. 1 con las tortugas y rivales como Shredder o Armaggon como personajes jugables.

6 TMNT
(Konami, GC, 2003) Su primer juego en 3D fue un beat'em up inspirado en la serie de TV de la época. Se podía jugar a dobles.

7 TMNT
(Konami, GBA, 2003) Y el mismo año, la misma serie inspiró una aventura de acción que añadía niveles en vista subjetiva.



8 TMNT
(Ubisoft, GC y Wii, 2007) Aventura inspirada en la peli de animación 3D. Y las tortugas, con habilidades a lo "Prince of Persia".

9 TMNT Smash Up
(Ubisoft, Wii, 2009) Un clon de Super Smash Bros: combates para cuatro en escenarios plataformeros y con "power ups".

10 TMNT
(3DS, Activision, 2014) La nueva peli ha inspirado un beat'em up en el que cada tortuga tiene habilidades y armas propias.

Mario Kart 8

A solo un mes de recibir el primer set de contenido descargable, sacamos del maletero los trucos definitivos, las curiosidades más secretas y, además, estrenamos museo de 'fan arts'. ¡Se os va a pasar el mes derrapando!



Lo que viene

Noviembre está al caer, y con él, el mayor pack DLC de la historia de Nintendo, y es sólo el primero. ¿Que todavía no lo tienes claro? Te convencemos en seis imágenes...

Primer set (noviembre)



The Legend of Zelda X Mario Kart 8 traerá 8 nuevos circuitos ambientados en F-Zero, Excite Bike, la Mina de Wario de Wii y otros cinco aún por confirmar. El set individual cuesta 8 Euros, o sea, un Euro por circuito.



Link será el piloto estrella, pero vendrá acompañado por Mario con traje Tanooki y Peach Felina. Por cierto, los iconos de las dos nuevas copas muestran un huevo de Yoshi y una Trifuerza. Se admiten apuestas.



Los cuatro nuevos vehículos incluirán el ya emblemático Rayo GTI de Mario Kart 7, recién confirmado por Nintendo mediante este pantallazo, que se sumaría a la flamante nave Blue Falcon de F-Zero.

Segundo set (mayo)



Animal Crossing X Mario Kart 8 llegará en unos seis meses con otros 8 circuitos, incluido el de Animal Crossing y otro del bosque de New SMB U. También puedes comprarlo anticipadamente desde la eShop.



Canela, Aleano y Bowsitos serán sus tres nuevos pilotos, aunque los cuatro vehículos son todavía un secreto. Los iconos de las copas contienen una hoja y una campana: ¿circuito de Super Mario 3D World al canto?

¡Llévate los dos sets!



Y si adquieres los dos sets por adelantado, te ahorras 4 Euros: o sea, que en vez de 16, pagas sólo 12 Euros por 16 circuitos, 6 personajes y 8 vehículos inéditos. Ah, y te llevas los Yoshis y Shy Guys de colores ya mismo.

TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES

pág. 70 **Inazuma Eleven Go**
Los Espíritus Guerreros de Parada, y los nuevos contenidos descargables.





pág. 76 **Consultorio de Oak**
Este mes cuatro páginas llenas de consultas y noticias, como la llegada de Rayquaza.



¡Menudos Kartistas!

Nintendo ha organizado un concurso de pintura 'mariokartera' en Miiverse con Art Academy: SketchPad, y el resultado ha sido esta galería de arte. Venga, estáis a tiempo de participar.



Un "aristócrata" Luigi contempla sus trofeos en el salón de su "Mansion" con su famosa mirada letal. Magnífica interpretación de *chaarusu0.*



Las ganas del DLC de Link se notan en dibujazos como el del usuario *supermilo.fr*, que ha insertado al héroe hyliano en un circuito futurista de F-Zero. ¿Se parecerá al que vendrá incluido en el primer set?



Impresionante e impresionista lienzo el del artista *akdub84*, que nos brinda esta detalladísima "perspectiva aérea" del Aeropuerto Soleado, con avión en pleno despegue... y caparazón en pleno aterrizaje.



El mes pasado preguntamos qué circuitos os gustaría ver entre los futuros DLC, y *zockrates* lo ha dejado muy claro en este insuperable cuadro dedicado a 'A Link Between Worlds'. ¡Y todo con el GamePad!



La Cumbre Wario es vuestro circuito favorito de MK8 según los votos del mes pasado, y el "artemaníaco" *arugam* le ha rendido este homenaje espectacular. Le ha salido a punto de nieve.

Truconsejos



La Planta Piraña esconde una curiosísima habilidad aparte de morder a los rivales y tragar monedas... ¡también se come los calamares Blooper que nos lanzan!



¿Sabías que puedes dirigir el sentido de las acrobacias según la posición del stick justo mientras saltas? Aquí hemos dado una voltereta mortal hacia atrás.



Aterrizar sobre puentes como el de Dunas Huesitos es mucho más fácil si tomas la rampa por el extremo derecho, ya que te hará ganar altura de vuelo. ¡Pruébalo!



¿Dominas ya el salto de fuego? Es difícil, pero puedes prolongar el turbo del derrape tras una curva si saltas repetidamente en zigzag nada más obtener el impulso.

El "Podioso"

Tras votar por vuestros favoritos de toda la saga, este mes toca lo contrario: el podio de los circuitos, ítems y pilotos más odiosos, ya sea por puñeteros o difíciles de dominar.

LOS CIRCUITOS MÁS SOSOS



SENDA ARCOIRIS DE N64 es vuestro circuito menos añorado, con lo mágico y bonito que era... pero es cierto que se hacía muy largo, tanto, que en su adaptación de MK8 parece otro.



ISLA CHOCOLATE de SNES se ha ganado la plata porque recorrerla era, literalmente, un 'marrón', sobre todo este gran "choco-charco" pegajoso.



CATARATAS YOSHI de DS, por su tedioso trazado circular y porque las cataratas siempre aguaban la fiesta.



EL ITEM MÁS TEMIDO



El caparazón azul es vuestro objeto menos querido (¿alguien lo dudaba?) aunque le ha seguido bastante de cerca la **nube rayo** de Wii y, en tercer lugar, la **Bob-omba**, quizá porque nos la comemos 9 de cada 10 veces.

EL PILOTO MÁS IMPOPULAR



Peach de oro rosa se revela como la menos carismática, quizá porque nunca ha aparecido en ningún juego anterior, como **Bebé Estela**, la segunda menos querida, seguida de la **Abeja Reina** de MK7. Qué poco melosos sois.

Atajos Mix

Durante estos meses os hemos ido chivando todos los atajos de los 32 circuitos, pero nos habíamos guardado los mejores para los más expertos. Probadlos y no habrá quien os alcance.

Circuito Mario GBA



Utiliza la rampa de la derecha para ganar un impulso extra, dirígete hacia la curva final, y aquí viene el atajo bueno...



¿Sabías que puedes atravesar las hileras de neumáticos con un champiñón? Aprovecha esto para apurar la curva al límite.

Cataratas Shy Guy



Tal como te recomendamos hace unos meses, toma la gruta-puente tras este salto, pero atento al aterrizar, porque...



...hay un atajo que no todos los 'karteros' conocen: un camino alternativo con rampa incluida a la derecha. Usa un champiñón.

Valle de Yoshi N64





En la última gran curva hay un caminito de hierba entre los árboles y la valla. Entra por aquí con dos o tres "champis"...



...y te llevará directamente a la meta. Es tan útil como pillar siempre el puente de la izquierda en la gran bifurcación.

Senda Arcoiris



Tras elegir el camino de la derecha después del mega salto, tírate "al vacío" dejando este pivote a tu izquierda y...



¡...aterrizarás sobre la carretera alternativa que va por debajo! Y si lo acompañas de un turbo, compensarás la superficie gris.



EL "RETO-VISOR"

Sentimos crear enemistades, pero ha sido el mes más reñido de todos:



Estadio Mario Kart

Martín Hormaechea es un vengador: Joan le desafió con sus 1:49:101, pero aquí viene su venganza: **1:48:575**. Ha nacido una rivalidad eterna...



Mansión Retorcida

Joan Orozco también le ha declarado la guerra a **Roberto Moreno**, batiendo sus 2:04:561 por centésimas: **2:04.400** "clavaos". ¿Quién lo supera?



Discoestadio

Christian Amor también le ha echado el guante a **Santiago de Felipe García**, recortando su tiempo en dos segundos. Su nuevo récord: **2:07:356**.



El récord de R.O.N.

Venga, nos atrevemos: nuestro mejor tiempo en **Senda Arcoiris** es **2:19:069**. El primero que nos gane recibirá un premio épico: dejarnos en ridículo.

Curiosidades

¿Creías saberte hasta el último secreto de MK 8? Pues atento a esta traca final de huevos de Pascua.



Si te detienes en el tiovivo de Parque Acuático, escucharás el mítico tema del tiovivo del Gran Boo de Super Mario 64.



Las vasijas de Dunas Huesitos lucen motivos del Mario Land de Game Boy; y los tapices, del sol malvado de SMBros. 3.



Las plumas del mostrador en Aeropuerto Soleado aparecían en el primer Mario Kart y en Super Mario World. ¡Sí, las de la capa!



El cartel de Shy Guy Metals en Puerto Toad incluye el guiño 'Desde 1987', año de su debut en Doki Doki Panic (Mario Bros 2).



La señal de tráfico (64 Mhz) que aparece en la Autopista Toad es una referencia a MK 64, donde surgió este gran circuito.



La playa de la tortuga que se ve desde el salto del Aeropuerto Soleado no es otra que la Playa Koopa de Mario Kart 64.



Los pilares del puente levadizo del Circuito Mario son Ultra Hands, uno de los juguetes que fabricaba Nintendo en 1966.



El tramo final de Ruta Celeste tras el último salto es una planta trepadora clásica, con su bloque de interrogación y todo.



Desde el Puerto Toad se puede ver esta "Estatua de la Libertad" de Estela, pero cambiando la antorcha por una estrella.



...Y la misma estatua se ve desde la Senda Arcoiris retro, ¡lo que significa que está construida en el cielo del Puerto Toad!

Comunidad



¡Os traemos a todos los **Espíritus Guerreros de Parada** para vuestros porteros! Recordad que podéis haceros con ellos extrayéndolos de los invocadores que mencionamos, o mediante diversas recompensas. También os damos los parámetros de Poder y PEG (Puntos de Espíritu Guerrero) iniciales, que aumentan cuando el Espíritu sube de nivel.



Protector de la Tierra, ATLAS

Poder: 110 **PEG:** 170

Supertécnica: Mano mágica
PEG: 80

Talento: Impulso de técnica +10. Mejora la técnica de todos los jugadores del equipo en 10 puntos.

Invocador: Jean-Pierre Lapin.

Cómo conseguirlo: Ruta derecha de la cadena de Archer en categoría S (versión Luz). Necesitas la llave del ático (Wi-Fi).



Titán GIGANTE

Poder: 40 **PEG:** 150

Supertécnica: Presa titánica
PEG: 70

Talento: Antitornados. Mejora la estabilidad de los jugadores para no ser arrastrados por los tornados.

Invocador: Alessandro il Grande (Cantera Lunar, en Estadio Turbina).

Cómo conseguirlo: Cofre dorado, calle de Mansión Di Rigo.



GARGANTÚA, Gigante Metálico

Poder: 50 **PEG:** 160

Supertécnica: Presa titánica
PEG: 70

Talento: Antitornados.

Invocador: Ringo Saturn (Hermandad Universal, en Estadio Desierto), Dvalin (Soñadores Galácticos, en Ruta Pinball).

Cómo conseguirlo: Ruta ixquierda de la cadena de Faythe (versión Luz).



BARRON, Coloso Metálico

Poder: 50 **PEG:** 130

Supertécnica: Escudo guardián
PEG: 40

Talento: Presencia imponente. Aumenta las posibilidades de victoria de los jugadores corpulentos en los duelos.

Invocador: Stroom Boojum (Fuerte Kirkwood, Estadio Balsa).

Cómo conseguirlo: Ruta superior de la cadena de Maddie en categoría S.

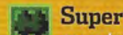






Gran Jugador LOT

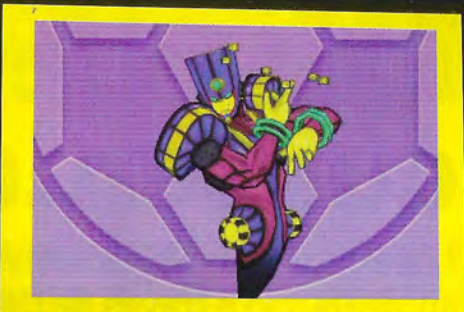
Poder: 50 **PEG:** 130



Supertécnica: Dados de la suerte **PEG:** 50

Talento: Impulso de suerte +10.
Invocador: Abram Cadabra (Magos del Balón, Estadio Pinball).

Cómo conseguirlo: Cadena superior de Vladimir en S (versión Sombra).





Suerte Encantada, VEGA

Poder: 50 **PEG:** 150



Supertécnica: Dados de la suerte **PEG:** 50

Talento: Impulso de suerte +10.

Cómo conseguirlo: En uno de los cofres de la cadena de Darren, y superando la ruta superior de la cadena de Gus.





Titán GOLIAT

Poder: 30 **PEG:** 100



Supertécnica: Escudo guardián **PEG:** 40

Talento: Presencia imponente.

Invocador: Aum Nirvana (Poderoso Clan, en Colegio Poderosa Fe).

Cómo conseguirlo: Ruta superior de la cadena de Maddie.





Duque Destructor DEMOGORGO

Poder: 50 **PEG:** 170



Supertécnica: Despeje demoníaco **PEG:** 80

Talento: Velo de protección. Aumenta la potencia defensiva de todos los espíritus guerreros del grupo.

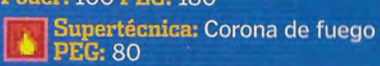
Cómo conseguirlo: Cadena de Darren en categoría S (versión Sombra).





Sabio Monarca, REY BLANCO

Poder: 100 **PEG:** 180



Supertécnica: Corona de fuego **PEG:** 80

Talento: Grito de guerra. Aumenta las posibilidades de victoria de los chicos.

Invocador: Quentin Cinquedea (Dragón Team, en Estadio Cénit).

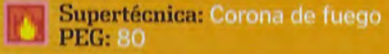
Cómo conseguirlo: Ruta derecha de la cadena de Archer en categoría S (versión Sombra).





Sabio Monarca, REY NEGRO

Poder: 100 **PEG:** 180



Supertécnica: Corona de fuego **PEG:** 80

Talento: Grito de guerra. Aumenta las posibilidades de victoria de los chicos.

Invocador: Soberan Whitebridge (Videojugones en Esc. Hackers, Luz).

Cómo conseguirlo: Ruta derecha superior de la cadena Raimon en S.





SERENDIPITY, Maestro de las Trampas

Poder: 70 **PEG:** 140



Supertécnica: Dados de la suerte **PEG:** 50

Talento: ¡Vamos todos!

Cómo conseguirlo: Te lo da el Erudito de la Torre Inazuma, después de haber utilizado alguna vez la opción descarga del modo inalámbrico.





Guerrero Dragón KRAON

Poder: 10 **PEG:** 180



Supertécnica: Cúpula carmesí **PEG:** 70

Talento: Siempre a muerte.

Cómo conseguirlo: Utiliza la contraseña dM3Zh86z0 en Extras, y a continuación habla con el Erudito de la Torre Inazuma para obtener a este Espíritu Guerrero.





Mágico Gigante GRANDIUS

Poder: 100 **PEG:** 210



Supertécnica: Mano grandiosa **PEG:** 80

Talento: Impulso de aguante +10.

Invocador: Mark Evans (Club VIP).

Cómo invocarlo: Además de con Mark (o quitándoselo y poniéndoselo a otro), también se le puede invocar con la combinación de Rey Blanco y Rey Negro.

Capacidad de los jugadores



Cada jugador tiene unas capacidades diferentes, que aumentan a medida que el futbolista gana experiencia y sube niveles. Hay ocho capacidades distintas, que pueden tener una importancia mayor o menor dependiendo de la posición en que juegue cada uno. Por ejemplo, el parámetro de Tiro es fundamental en un delantero, pero irrelevante en un portero.

Estas son las ocho capacidades:

Tiro. Aumenta las probabilidades de marcar tantos.

Regate. Aumenta las probabilidades de no perder el balón cuando intentas sortear a tu oponente.

Técnica. Mejora las probabilidades de ejecutar una supertécnica con éxito.

Defensa. Mejora las habilidades defensivas del jugador.

Rapidez. Cuanto mayor sea esta capacidad, más rápido correrá el jugador.



Aguante. Cuanto mayor sea esta capacidad, menor será el consumo de PE del jugador.

Control. Mejora el control para recibir pases y la habilidad del portero para hacer paradas.

Suerte. Cuanto mayor sea esta capacidad, más posibilidades tendrá el jugador de que la potencia de una supertécnica aumente temporalmente.

Los nuevos contenidos

Los contenidos de Inazuma Eleven GO siguen aumentando a través de descargas y contraseñas.

Tal y como ocurrió con las anteriores entregas de Inazuma Eleven, la vida de Inazuma Eleven GO se extiende durante muchos más meses tras su lanzamiento. No dejan de llegar nuevos jugadores, supertécnicas y cadenas de partidos extra, todos de forma totalmente gratuita, que hacen que el juego sea aún más completo.





Llave del ático

Si vais a la sección Extras y seleccionáis Descarga, nuevos contenidos se añadirán a vuestra partida. El más importante que ha salido hasta ahora es la llave del ático, que tras realizar la Descarga podréis obtener en el Mercazuma de la planta baja del edificio principal del instituto Raimon.

Cadena de Archer

Una vez con la llave del ático, tendréis acceso a una nueva habitación en la planta superior de los Apartamentos Windsor. Ahí os espera Archer Hawkins con su cadena de partidos extra, que incluye importantes supertécnicas y espíritus guerreros entre sus recompensas.



Más cosas

Pero no sólo encontraréis a Archer en esta habitación. También hallaréis dos valiosos cofres: uno de ellos contiene la supertécnica Pingüino Emperador 7, mientras el otro guarda en su interior la Tarjeta Inazuma. Gracias a la Tarjeta Inazuma estará por fin disponible el último partido de la ruta inferior de la cadena de Faythe, en el que el rival es el equipo Gran Inazuma (de nivel 95).

Durante estos meses han salido muchos otros objetos, supertécnicas y jugadores. Cada viernes hay nuevos contenidos: tras entrar en Descarga, revisad el Chut Chat para comprobar las novedades.



Contraseñas

Además de la contraseña del espíritu guerrero Kraon (os la damos en la página anterior), han salido las de las siguientes supertécnicas:

Coletazo de dragón: FIfaDOj8P
Espectro oscuro: 8NOLwsloX
Sello gigante: rFI9c4Y3v

Consultorio de Hillman

Enviadnos vuestras dudas relacionadas con la saga al correo electrónico de la revista. ¡Vamos, no seáis tímidos!

Nakata y Raine Bow

● SAMUEL ROMÁN ESPUÑA

Sr. Hillman, ¿puedo fichar a Nakata en Inazuma Eleven GO?

Me temo que no. De hecho, no estará en ninguno de los juegos de la trilogía GO (o al menos no está en las versiones japonesas). Habrá que esperar para ver al mejor jugador de la primera trilogía en algún Inazuma de futuro más lejano, y mientras otros nuevos cracks pueden tener la ocasión de lucirse. Podría ser como cuando Michael Jordan se retiró del baloncesto por primera vez, y volvió por todo lo alto unas temporadas después.



Durante el juego he encontrado en tres ocasiones a una jugadora llamada Raine Bow, y en la tercera ocasión se unió a mi equipo. ¿Tiene algo que ver con la historia?

Este personaje no tiene ninguna influencia en la historia del juego, pero puede ser una buena incorporación a tu equipo. Para quienes quieran hacerse con ella, hay que encontrarla en estos tres lugares por orden: Torre Inazuma, playa de la Estación Agua y Ribera del río. A continuación es necesario cumplir los requisitos de su carta Fichatrón, pero la verdad es que son bastante sencillos.



Equipo Zero

● NICOLÁS HARO SAINT

Hola, me llamo Nicolás. Tengo una duda sobre Inazuma Eleven GO Luz. En el Santuario he descubierto que, después de enfrentarme al Luz Eterna, hay un camino detrás del campo. Lo he seguido hasta toparme con otro camino por el que no me dejan pasar. Me dicen que "Es muy peligroso seguir... Será mejor que dé la vuelta". No estoy seguro, pero creo que tiene algo que ver con el Equipo Zero, ya que aún no he hecho el Secreto. Si podríais responder esto en la revista me vendría genial.

En efecto, tus sospechas son correctas: ese camino conduce al Estadio Santuario, en el que espera el Equipo Zero (una combinación con los mejores jugadores de Luz Eterna y Oscuridad Ancestral). Para acceder a este estadio, primero tienes que conectarte con un juego de la otra versión (en tu caso, con alguien que tenga Inazuma Eleven GO Sombra), y a continuación seleccionar Secreto en el modo inalámbrico. ¡Pero ojo! Para que funcione, tanto tú como el otro jugador tenéis que haberos pasado antes al equipo exclusivo en cuestión (Luz Eterna y Oscuridad Ancestral, respectivamente).



Inazuma Eleven GO 2

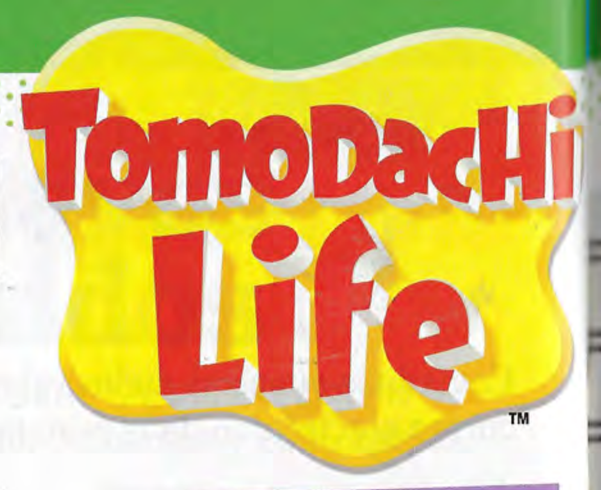
● BEATRIZ TIVANO

He leído en algunos foros de internet que puede que Inazuma Eleven GO 2 salga a finales de año. ¿Es verdad?

Nintendo ya ha anunciado las fechas de lanzamiento de juegos para lo que queda de año, e Inazuma Eleven GO 2 no aparece en la lista. Podemos dar por hecho que no lo veremos en 2014. Pero, teniendo en cuenta el éxito de la saga, también estamos seguros de que llegará a su debido tiempo. Lo más lógico es que el juego llegue en algún momento de 2015, y así lo deseamos nosotros, aunque es probable que Nintendo no lo confirme hasta más adelante, quizá a primeros de año. Y aunque es muy pronto para saberlo con certeza, nosotros apostamos por primavera o verano. En Japón el juego apareció con el título Inazuma Eleven GO 2: Chrono Stone, y continuó con la "rutina" de llegar en dos versiones distintas. Sin embargo, no vale la pena impacientarse, porque hace sólo unos pocos meses que tenemos el primer GO, ¿y no es mejor centrarse por el momento en disfrutarlo como merece? Hay montones de cadenas extra por superar y de grandes jugadores a los que descubrir, y además seguirán llegando nuevos contenidos gratuitos por descarga. Si buscas mientras otro gran juego de Level-5, te recomendamos el nuevo Fantasy Life. Y para más juegazos de rol, nuestro consejo es Bravely Default.



Comunidad



Este mes nuestra comunidad os invita a dar un "rulo" por el espacio compartiendo nave con Shigeru Miyamoto o el mismísimo Napoléon.

El viaje al espacio

¿Tus residentes están cansados de no moverse de la isla? Pues aquí tienes la solución perfecta: enviarlos de viaje... lo más lejos posible. ¿Te ape?



Cómo desbloquear el viaje al espacio

Uno de los secretos ocultos en Tomodachi Life es el viaje al espacio. Solo se puede desbloquear gastando **10.000€** en un Mii. Para los jugadores nuevos puede resultar una cantidad bastante grande, así que tardarás un tiempo en conseguirlos.

Para regalar dinero a un Mii debemos darle la cantidad cuando suba de nivel, gracias al botón que hay abajo del todo, donde aparece escrito "Regalar dinero".

Tienes dos opciones: dar los 10.000€ de una vez, o dárselos poco a poco según vayas ahorrando. Claro que lo de la "financiación" conlleva un problema, y es que tienes que subir al residente más veces de nivel para poder realizar el pago a plazos, pero si no quieres quedarte en la ruina tras el viaje, es la mejor opción.



Premios y experiencias

Por supuesto, gastarse 10.000€ en vano sería una locura, por lo que uno de los residentes que vaya al espacio nos dará un tesoro: una **roca de marte**. Puedes venderla por 100€ en la tienda de empeños.

Además, todos tendrán un traje de astronauta que podrán quedarse para siempre.



Durante el viaje al espacio podrás realizar fotografías a los lugares que visitan, como ocurre en todos los viajes. Así tendrás en la memoria de tu consola los mejores momentos de estas increíbles vacaciones.

Vuestros Mii

De Ammy

Vaya grupo de baile chulo que se han montado en la isla, ¡todos quieren apuntarse ahora!

De SunRanger

En este juego siempre estás de suerte. Y más si encuentras un trébol de cuatro hojas, como estos dos amigos.

De Lidia

Tranquilo, tienen cara de enfadados pero no te harán nada. ¡Entrenan para el próximo duelo de rap!



De Terry

Parece que Egipto se ha colado en la isla de Tomodacih Life. Y este lector ha querido inmortalizarlo así.



De Michel

Esta noche los residentes de la isla tienen una cita en el teatro con la actuación "Pijamas y plátanos".

De Clementino

No, no estamos aun en Halloween, ¡pero mirad qué huerto tan terrorífico se ha montado Clementino!

"Mii-tos"

Traemos un poco de todo, pero sobre todo personajes míticos. De Nintendo, del arte, de la fantasía, de la humanidad... Gracias a **www.guiasnintendo.com**




Napoleón Bonaparte — Napoleón




Mago Merlín — Merlin



Shigeru Miyamoto — Miyamoto




Reggie Fils-Aimé — Regginator




Cristóbal Colón — Chris



Rey Arturo — Arthur

Diario de la Isla Alegre

¿A que os quedasteis con ganas de más en la última entrega del diario? Pues venga, que parece que el bueno de Emilio no se va a librar de nuevos líos en la isla. ¡Cómo le gustan!



Los dos Emilios (padre e hijo) estuvieron debatiendo sobre la facilidad del doble de Ganondorf para seducir a las chicas. ¡Si es que enamora a todas! Ya lo pudisteis comprobar el mes pasado, ¿verdad?

Aquella misma tarde, Emilio y Roci quedaron para cantar juntos en la sala de conciertos. Ambos sabían canciones románticas, así que prepararon el escenario, repartieron folletos a los residentes de la isla, y a las ocho ya estaba todo listo para la gran actuación. Nosotros nos pusimos en primera fila y pudimos hacer una fotografía, ¡mirad qué bonito quedó el espectáculo!





¡Vaya tarde tan completa! Después del concierto Emilio tenía más ganas de marcha, así que se montó su propio puesto de regalos sorpresa y empezó a venderlos en el parque de atracciones a 50€ la unidad. En las bolsas podías encontrar de todo, desde comida hasta trajes carísimos.



Tristín compró una bolsa sorpresa, pero se deprimió bastante cuando vio lo que le había tocado: ¡un traje para mujeres! Qué mala suerte... Intentó pedirle a Emilio la devolución, pero se negó. ¡Para algo son regalos sorpresa!

Pocos días después, Tristín y Coloreta tuvieron una cita romántica en la noria del parque de atracciones. Al final, todo acabó bien y celebraron la boda. ¡Felicidades a los dos!



Tristín y Coloreta de
Luna de miel
en Camboya

Tras la boda idearon una luna de miel perfecta. Tristín y Coloreta aprovecharon la ocasión para irse nada más y nada menos que a... ¡Camboya! ¡Muy buena elección!

a jirafa en la ciudad!
La jirafa Emilio

Al día siguiente,los demás residentes lo pasaron genial planeando una excursión a un zoo cercano, donde una jirafa les dejó subirse a su cuello para usarlo como tobogán. ¡Eso sí que es tener imaginación!

Después de la excursión, todos regresaron a la isla, pero antes de entrar a sus apartamentos pasaron por el parque. Y no se pararon ni un segundo, ya que vieron a una extraña anciana. ¿Quién podía ser? ¿Un nuevo residente? Qué misterioso...

El mes que viene sabremos más sobre este extraño personaje que, además, viene con un nuevo compañero de piso que te dejará con la boca abierta.



Oak al rescate

¿Tienes dudas? Pues toma estas cuatro páginas.



Ponerse en contacto con nosotros es muy fácil. Solo tenéis que dirigir vuestra consulta al email: revistaoficialnintendo@axelspringer.es



Pokédex completa

● SILVIA SANZ

He decidido retomar la tarea de completar la Pokédex de Pokémon Negro después de algunos años de parón. Había leído que al avistar a todos los Pokémon de Teselia recibías un ticket con el cual puedes capturar un Haxorus variocolor, pero los he avistado a todos y aun así no me lo dan.

Siento decirte que el ticket que mencionas, y que te lleva a la Reserva Natural, sólo está disponible en Pokémon Blanco 2 o Negro 2. Como bien dices, te permite capturar un Haxorus al nivel 60 y te lo dan al avistar a todos los Pokémon de Teselia.

Mi Aegilash

● JAVIER PARRA

Tengo un Aegislash con firme entrenado en Ataque y PS. Sus ataques son Danza espada, Escudo real, Cabeza de hierro y Sombra vil. De objeto le puse Restos, ¿me recomienda otro objeto mejor?

Actualmente se llevan más los Aegislash especiales, pero los físicos siguen dando guerra. Restos es un buen objeto, aunque a veces ayuda tener Seguro Debilidad por que aumentará en dos niveles tu ataque cuando recibas un ataque muy eficaz.

¿Me podría recomendar un Pokémon con buen ataque y velocidad que cubra las debilidades de Aegislash?

Greninja es lo que mejor cubre las principales debilidades de Aegislash con Surf para Fuego, Rayo hielo para Tierra y Pulso umbrío para los Fantasma.

¿En el safari amistad de tipo normal puede aparecer Ditto?

Sí que aparece, aunque son pocos los afortunados que lo tienen.



¡Buen equipo!

● JUAN ANTONIO

¿Qué le parece mi equipo? Snorlax con Golpe cuerpo, Triturar, Maldición y Descanso. Greninja con Rayo hielo, Surf (no sé si cambiarlo por Escaldar), Paranormal y Pulso umbrío. Charizard Y con Lanzallamas, Rayo solar, Tajo aéreo y Pulso dragón. Blaziken con Proteccion, Pat. salto alta, Pájaro osado y Envite ígneo. Garchomp con Terremoto, Garra dragón, Triturar y Demolición. Por último Tyranitar con Terremoto, Gigaimpacto, Triturar y Roca afilada.

A Greninja lo dejaría con Surf porque hace más daño que Escaldar y Greninja debe usarse para realizar fuertes golpes más que para quemar al rival. El equipo en general lo veo muy bien, aunque un Pokémon de agua podría darte serios problemas. Deberías quitar a Blaziken o Tyranitar y poner a algún Pokémon eléctrico como Zapdos, Manetric o Rotom Lavadora.

¿Dónde puedo conseguir la MT de Escaldar?

Te la da una niña que está en el hotel de Ciudad Mosaico.

¿El Amuleto Iris influye en el Safari Amistad? ¿Y en el PokéRadar? ¿Habrá nuevos tutores de movimientos en Rubí Omega y Zafiro Alfa?

Aún no está confirmado, pero seguramente habrá tutores de movimientos para darle un nuevo aire a los combates.

¿La Caps. Habilidad puede cambiar a una habilidad oculta?

La Caps. Habilidad no puede cambiar de una habilidad normal a una oculta ni al revés, ni aunque el Pokémon sólo tenga dos habilidades (normal y oculta).

¿Si pones a criar dos Pokémon con el mismo ataque (de tutor de movimientos) la cría también lo tendrá?

Los movimientos que se pueden heredar son los movimientos huevo, pero nunca los movimientos que son exclusivos de tutor. Para heredar movimientos huevo basta con que uno de los progenitores tenga el ataque.

Misterioso lago

● CABATA CABALLERO

Desde la Calle Victoria de Pokémon X/Y se puede ver un



misterioso pueblo en un lago, pero ni aparece en el mapa ni he conseguido llegar. ¿Es posible que sea lugar de un futuro evento?
En Pokémon X/Y no existe ninguna forma de llegar a ese lago, ni siquiera con un futuro evento. Eso sí, es posible que podamos ir en un próximo juego que transcurra en Kalos.



He oído que si das muchas propinas aumenta la probabilidad de que salga un pokémon variocolor. ¿Es cierto?
Las propinas sólo sirven para aparecer en un ranking que hay en Pokémon Global Link de las personas más generosas, pero no tienen ningún efecto en el propio juego.

Diancie

● CRISTINA

¿Qué se sabe del evento de Diancie?
Diancie estará disponible de forma gratuita en las tiendas GAME entre el 6 de noviembre y el 28 de noviembre. También podremos conseguir en las tiendas GAME un Gengar variocolor equipado con Gengarita entre el 15 de octubre y el 5 de noviembre.

Busca y captura

● ANDRÉS CALVO

¿Dónde se consigue a Keldeo, Meloetta, Uxie, Mesprit y Azelf en Blanco 2?
Keldeo y Meloetta sólo se podían conseguir por evento. Uxie, Mesprit y Azelf deben ser despertados en la Cueva Psique que se encuentra en la Ruta 20, aunque sólo después de haber ganado la Liga Pokémon. Después de eso encontrarás a Uxie en Ciudad Esmalte, a Mesprit en la Torre de los Cielos y a Azelf en la Ruta 23.

¿Y en X/Y donde se consigue a Thundurus?
Thundurus sólo se puede conseguir en Pokémon Blanco y en RAdar Pokémon. Una vez lo tengas en esas ediciones lo podrás llevar a X/Y a través del Banco de Pokémon.





Otro análisis

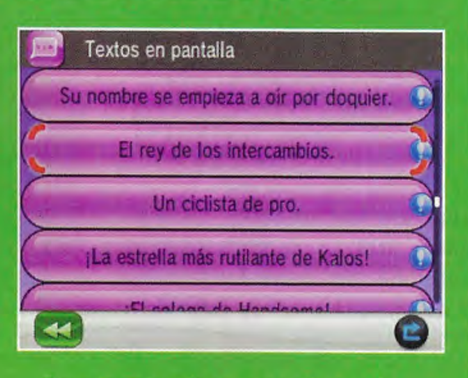
● PAU GUTIERREZ

¿Puede analizar a mi equipo? Torterra (Semilla Milagro) con Terremoto, Triturar, Lluevehojas y Síntesis; Greninja (Tabla Linfa) con Hidrobomba, Rayo hielo, Pulso umbrío y Hierba lazo; Aegislash (Tabla Terror) con Espada santa, Garra umbría, Danza espada y Escudo real; Charizard (Charizardita X) con Infierno, Vuelo, Garra dragón y Protección; Gardevoir (Gardevoirita) con Fuerza lunar, Premonición, Paz mental e Hipnosis; y Rotom Nevera (Baya Zidra) con Rayo, Ventisca, Onda trueno y Protección.
Torterra mejor con Mazazo que con Lluevehojas, Greninja Paranormal

Truco del mes
¡Consigue frases para tus vídeos de presentación!

Una de las novedades de Pokémon X/Y es que se pueden hacer vídeos de presentación totalmente personalizables con poses, frases, música e imágenes de fondo. Estos vídeos los podemos compartir con otros entrenadores a través de internet o en modo local, y nos permitirán presumir de nuestro conjunto de ropa y de lo bien que se nos da posar ante la cámara. Hay más de un centenar de frases diferentes para utilizar en estos vídeos, pero no todas están desbloqueadas desde el principio. Muchas de ellas las iremos desbloqueando durante el transcurso de la historia, como por ejemplo las relacionadas con Handsome, mientras que otras requerirán cumplir ciertos requisitos como haber realizado un número mínimo de intercambios o haber usado mucho la Bicicleta.





Pero la mayoría de estas frases las tendremos que desbloquear hablando a diario con un chico que se encuentra en el Café La claqueta, en el Bulevar Norte de Ciudad Luminalia. Este chico nos dará tres frases diferentes el primer día que hablemos con él, y nos irá dando dos cada día que lo hagamos hasta que nos haya entregado 28 frases nuevas para utilizar en nuestros vídeos.



en lugar de Hierba lazo y Vidasfera en vez de Tabla Linfa. Aegislash puede venirte mejor con Sombra vil por tener prioridad y con el objeto Restos o Seguro Debilidad, mientras que Charizard X es físico y debería tener Terremoto y Puño Fuego o Envite ígneo en lugar de Vuelo e Infierno. Por último, a Gardevoir le pondría mejor Psíquico en lugar de Premonición.

¿El Banco de Pokémon se va a poder utilizar con las nuevas versiones Pokémon Rubí Omega Y Zafiro Alfa?

El Banco de Pokémon será compatible con todos los juegos futuros de Pokémon que vayan saliendo, así que por supuesto que podremos usarlo con Rubí Omega y Zafiro Alfa.

A tope con Delphox

● JAVIER

¿Podrían decirme como tener un Delphox muy competitivo? El mío tiene Anillo Ígneo, Psíquico, Corte y Puño Incremento. Lleva equipada la Tabla Llama y sus stats son 269 PS, 176 Ataque, 160 Defensa, 267 Ataque Esp., 210 Defensa Esp. y 278 Velocidad. Su naturaleza es Miedosa y tiene la amistad al máximo en el Poké Recreo.

Delphox es un Pokémon centrado en el Ataque Especial, por lo que no tiene sentido que lo tengas con ataques físicos como Corte o Puño incremento y que lo tengas



entrenado en Ataque y no tanto en Ataque Especial. Delphox aprende ataques que le dan una buena cobertura como Bola Sombra o Hierba Lazo, deberías aprovecharlos. Para potenciar todos estos ataques, mejor equiparle con Vidasfera en lugar de Tabla Llama.

Evaluando

● MARIO

¿Podría evaluar mi equipo? Tengo un Yveltal con Golpe fantasma, Vuelo, Ala mortífera y Pulso umbrío; un Mewtwo con Recuperación, Psíquico, Barrera y Esfera aural; un Zygarde con Danza dragón, Terremoto, Camuflaje y Pulso dragón; un Cresselia con Premonición, Psicocambio, Psicocorte y Luz lunar; un Cobalion con Onda certera, Represalia, Cabeza de hierro y Espada santa; también tengo un Greninja con Cascada, Tajo umbrío, Surf e Hidropulso.

Yveltal funciona mejor como atacante Especial, por lo que en lugar de Golpe Fantasma y Vuelo es mejor ponerle Juego Sucio o Golpe Bajo y Vendaval. A Mewtwo en lugar de Barrera mejor ponerle algo de cobertura como Rayo. Zygarde es físico, por lo que en lugar de Pulso Dragón debe tener Enfado y Camuflaje lo cambiaría por Velocidad Extrema o Roca afilada. Cresselia sobra bastante con ese rol en el equipo y en su lugar metería a un Aegislash. A Cobalion le sobra Onda certera por ser especial, que lo cambiaría por Avalancha. También podrías cambiarle Represalia por A bocajarro o Danza espada. Por último Greninja debería Surf, Pulso umbrío, Rayo hielo y Paranormal.



Ciudad Puntaneva

● CARLOS FRAILE

¿Cómo llego a Ciudad Puntaneva sin la habilidad Treparrocas?

Para llegar a Ciudad Puntaneva sólo necesitas usar Fuerza en la

Pokémon del mes: Diggersby con Potencia

Diggersby es un Pokémon con un nivel de Ataque muy alto que puede duplicar gracias a su habilidad oculta Potencia. Además, al ser de tipo Normal/Tierra consigue una bonificación de daño en ataques muy potentes de estos tipos como son Retribución y Terremoto.

Es importante que sea de naturaleza firme para potenciar aún más su ataque y que lo entrenemos únicamente en Ataque y Velocidad, además de aumentar mucho su felicidad para que Retribución haga el máximo daño que puede causar. Para aumentar su velocidad podemos equiparle con Pañuelo Elegido o bien ponerle el ataque Agilidad. Además, puede aprender Ataque Rápido para rematar a un rival débil que nos pueda ganar en velocidad.

Para derrotar a los Pokémon de Agua le podemos enseñar Voltio cruel, así como Ida y vuelta para ejecutar un cambio de Pokémon que sorprenda a nuestro rival. El mejor objeto para equiparle en caso de que no queramos encerrarnos en un único ataque sería la Vidasfera, que nos potenciaría todavía más el nivel de ataque haciendo de nuestro Diggersby un Pokémon imparable.



cueva del Monte Corona para salir por la parte norte hasta la Ruta 216. En esta ruta nevada sólo debes avanzar hasta encontrarte con Israel y en una zona de Treparrocas. Justo a la derecha de esa zona está Puntaneva.

¿Cómo puedo transferir Pokémon de Diamante a Negro 2 y viceversa?

Para transferir de Diamante a Negro 2 debes ir al PokéTransfer de la Ruta 15 de Teselia después de haber obtenido la Pokédex Nacional. Una vez transferidos tus Pokémon ya no podrán volver atrás.



Mega-Rayquaza

PAU JIMENEZ

¿Aparte de las reediciones de Rubí y Zafiro, harán también una del Esmeralda o solo llegarán esos dos?

Aunque las reediciones sean de Rubí y Zafiro, se incluirán muchas de las novedades de Esmeralda. Sin ir más lejos acaba de anunciarse que Rayquaza, el tercer Pokémon legendario de Hoenn, será capaz de megaevolucionar en Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa. Este Pokémon de tipo Dragón y Volador cuenta con un poder descomunal, comparable al de Groudon o Kyogre. Vive más allá de las nubes y en combate es capaz de desbaratar la estrategia del Entrenador más curtido con su habilidad Ráfaga Delta.



Objetos y Pokémon

FERNANDO ROGEL

¿Podría evaluar mi equipo y recomendarme objetos? Victini con Bomba ígnea, Trueno, Psíquico y Bola sombra; Vivillon con Vendaval, Beso drenaje, Zumbido y Manos juntas; Gorebyss con Surf, Danza lluvia, Psíquico y Bola sombra; Porygon 2 con Electrocañón, Rayo hielo, Conversión 2 y Capa mágica; Seviper con Triturar, Tóxico, Bomba lodo y Enrosque; y Aerodactyl con Cabeza hierro, Vuelo, Avalancha y Triturar.

Victini está muy bien con esos ataques y de objeto puedes ponerle Vidasfera o Gafas Elegidas, para Vivillon te aconsejo que mires el Pokémon de este mes; Gorebyss suele usarse con Rompecoraza equipado con Hierba Blanca para recuperar las estadísticas que bajan en lugar de Danza Lluvia. Para Porygon 2 te aconsejo que le pongas Recuperación, le equipes Mineral Evolutivo y no lo evoluciones, mientras que a Seviper le puedes equipar Lodo negro y yo le quitaría Tóxico y Enrosque porque no tiene ataques físicos y le pondría Lanzallamas y Gigadrenado. Para Aerodactyl elige Golpe Aéreo.

Legendarios en color

MOISÉS GARCÍA

¿Cómo puedo conseguir en su forma variocolor a los Pokémon legendarios en los videojuegos Pokémon X/Y?

En Pokémon X/Y sólo los legendarios Articuno, Zapdos, Moltres y Mewtwo pueden ser variocolor. En el caso de las aves depende de la suerte, pero con Mewtwo puedes guardar delante de él para así poder reiniciar si no te sale variocolor y seguir probando suerte. Aunque te advierto que es posible que necesites miles de intentos.

RAYQUAZA SE PRESENTA COMO PROTECTOR DE HOENN ANTE LA BATALLA QUE SE DESTARÁ ENTRE GROUDON Y KYOGRE.

Heracross y más

MARIO ALONSO

¿Cómo se consigue la MO Golpe Roca?

Golpe Roca es la MT94 y te la da una chica cerca del Centro Pokémon de Pueblo petroglifo.

¿Cómo se consigue a Heracross en Pokémon Y?

Aparece en la Ruta 12, aunque es bastante raro.

¿Qué ataques aprende Cascoon en Pokémon Diamante?

Silcoon y Cascoon no pueden aprender ningún movimiento, sólo Fortaleza. Debes evolucionarlos para que sigan aprendiendo.

¿Cuál es el Pokémon de tipo bicho más fuerte sin evolucionar?

Scyther, Pinsir o Heracross están igualados, aunque Scyther tiene la ventaja de poder evolucionar.

Último análisis

HELENA VILLORIA

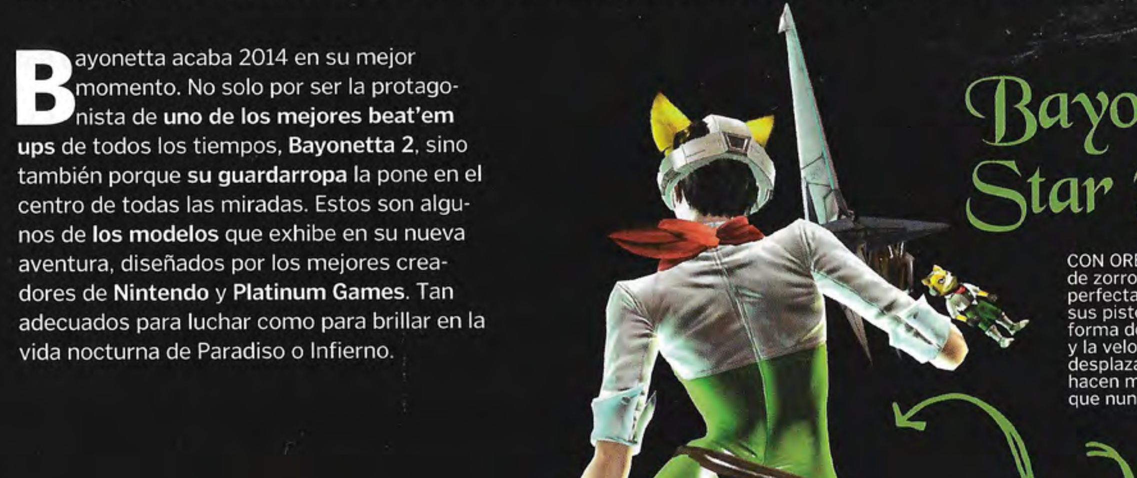
¿Podría evaluar mi equipo? Delphox con Llamarada, Psicorrayo, Hierba lazo y Bola sombra; Blaziken con Pájaro Osado, Cuchillada, Doble Patada y Patada Ígnea; Serperior con Ciclón de Hojas, Atizar, Hoja aguda y Adaptación; Swanna con Surf, Pájaro osado, Vuelo y Rayo hielo; Lucario con Esfera aural, Yo primero, Ataque óseo y Veloc. extrema; y Mewtwo con Recuperación, Psíquico, Esfera Aural y Rayo.

Estas son los ajustes que le haría a tu equipo, Helena. Para empezar, a Blaziken déjale Pájaro osado y ponle Envite ígneo, Patada salto alta y Terremoto en lugar de los otros. Le convertirás en ganador total. A Serperior le viene mejor Gigadrenado que Ciclón de Hojas, Retribución en lugar de Atizar y Enrosque en vez de Adaptación. A Swanna mejor cámbiale Vuelo por otro ataque, como Respiro. A Lucario le viene mejor A bocajarro que Esfera aural, Terremoto en lugar de Ataque óseo y Puño bala en vez de Yo primero. Mewtwo y Delphox están perfectos.

El estilismo de

La bruja de Umbra crea tendencia. Estos son los trajes que las cosplayers llevarán es

Bayonetta acaba 2014 en su mejor momento. No solo por ser la protagonista de **uno de los mejores beat'em ups** de todos los tiempos, **Bayonetta 2**, sino también porque **su guardarropa** la pone en el centro de todas las miradas. Estos son algunos de **los modelos** que exhibe en su nueva aventura, diseñados por los mejores creadores de **Nintendo** y **Platinum Games**. Tan adecuados para luchar como para brillar en la vida nocturna de Paradiso o Infierno.



Bayonetta Star Fox

CON OREJAS Y COLA de zorro la bruja está perfecta, pero además sus pistolas láser con forma de nave Arwing y la velocidad de sus desplazamientos la hacen más mortífera que nunca.

Bayonetta Samus

CUANDO SU CAÑÓN de plasma deja de disparar, te das cuenta de que a Bayonetta le queda tan bien la armadura como a la mismísima Samus Aran. Incluso cuando se convierte en Morfoesfera para dejar atrás a sus enemigos.

Bayonetta

ta temporada.

Bayonetta Peach

EL ROSA con complementos dorados queda de fábula, pero además con este vestido Bayonetta salta y recoge monedas con más gracia que nunca.

Bayonetta Hood

EL GORRITO a lo "Príncipe de los Ladrones" sirve para complementar ese escudo que Bayonetta usa esos días en los que prefiere dejar la iniciativa a sus rivales para pillarlos por sorpresa.

Bayonetta Mil y Una Noches

LA INSPIRACIÓN ÁRABE y el tono morado pegan de maravilla, pero que no te engañen, los filos de las cuatro espadas que lleva en pies y manos son tan bonitos como peligrosos.

Bayonetta Link

CLÁSICA Y ELEGANTE, pero también mortal: Bayonetta viste las prendas verdes del héoe de leyenda y además blande la Espada Maestra, realmente poderosa. Y los malos dejan caer rupias cuando la bruja les da su merecido.

Próximo número

Sale el **14** de Noviembre

POKéMON RUBÍ OMEGA · POKéMON ZAFIRO ALFA

DA RIENDA SUELTA A TU AMOR POR POKéMON

Lo que esperabas ya está aquí. Y nosotros vamos a enseñártelo con todo lujo de detalles. Para que no te pierdas nada, para enterarte de todo. Es el nuevo Pokémon, y le darás todo el amor que merece.

Y ADEMÁS TODO ESTO...



Lego Batman 3
Cómo se reinventa el mejor juego de Lego

Duelo de figuras
Disney Infinity y Skylanders Trap Team se verán las caras... y amiibo al caer

Sonic Boom
Ha crecido pero ¿será mejor que antes?

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

REDACCIÓN

Director
Juan Carlos García Díaz

Director de Arte
Abel Vaquero

Subirector de Arte
Augusto Varela de la Fuente

Maquetación
Sara Fargas

Redactor Jefe
Rubén Guzmán

Han colaborado en este número
Roberto J.R. Anderson, Jorge Puyol, Samuel González, Laura Gómez, Borja Abadie, Emilio García, Rafael Aznar, Gustavo Acero, Clara Castaño, Luis Galán, Jesús Casado
revistaoficialnintendo@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer 

Director General
Manuel del Campo

Director del Área de Juegos
Javier Abad

Directora Financiera y de Desarrollo de Negocio
Úrsula Soto

Directora de Operaciones
Virginia Cabezón

Director de Desarrollo Digital
Miguel Castillo

Márketing
Marina Roch

Fotografía
Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
Javier Matallana

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime M.

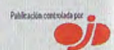
Equipo Comercial
Zdenka Prieto, Noemí Rodríguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Estel Peris

C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

Suscripciones
Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111
Distribución España
S.G.E.L. Tel. 916 576 900
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime ROTOCOBRHI
Tel. 91 806 61 51. Tres Cantos (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.